



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Projekt współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego

Innowacja społeczna

ZMAGANIA Z ELEKTRONIKĄ

program terapeutyczny wspomagający rozwój funkcji percepcyjno - motorycznych

realizowana z grantu pozyskanego
w ramach projektu „INNOES - program grantowy
na rzecz innowacji społecznych w obszarze dostępności”

Oś IV Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój

Opracowali:

Alina Meisner

Bogusław Żmuda

Łajski 2022r.

Zadanie nr 7.

Mikrofon i dioda LED

Czy klaśnięciem w dłoń można zaświecić diodę LED?

Wykorzystane elementy



Koszyk
z bateriami



Płyta główna
zasilania „m2”



Mikrofon
„i9”

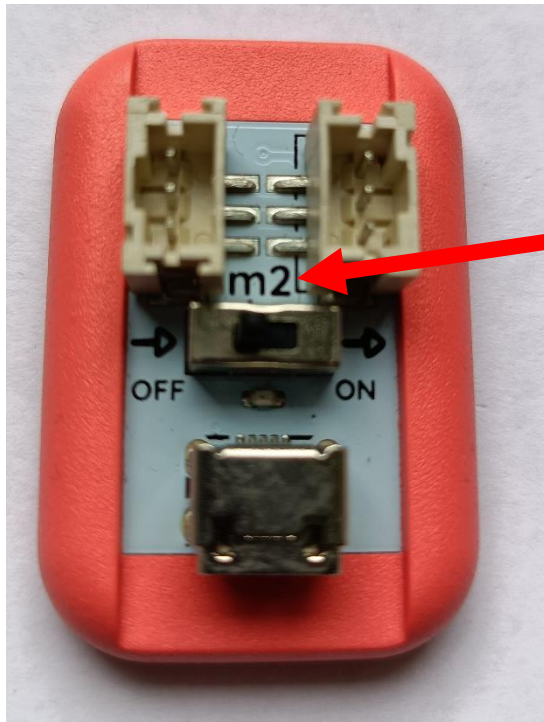


Płyta z
diodą LED
„o1”



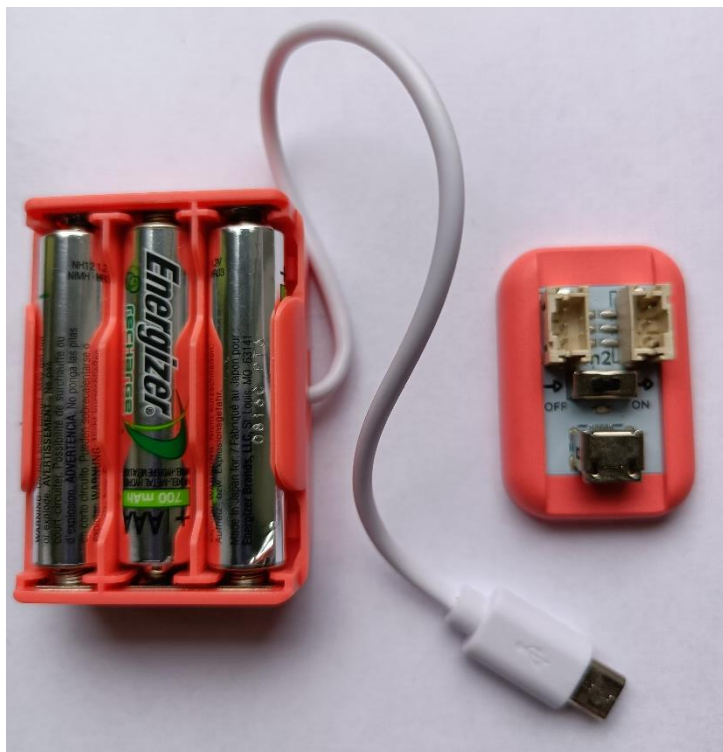
Przewody do
łączenia płytek

1. Przygotuj płytę główną zasilania „m2”

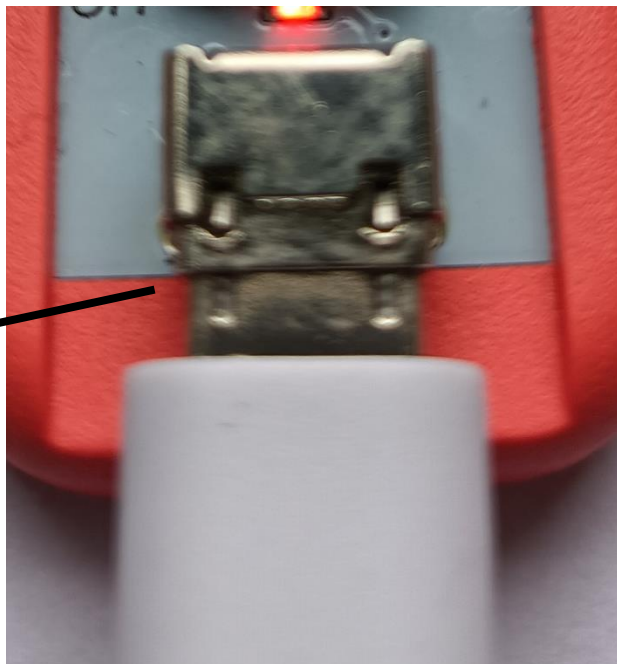
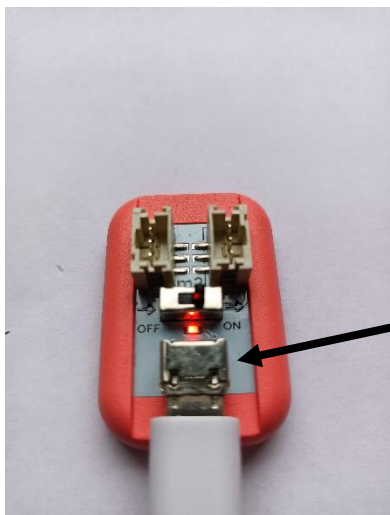


m2

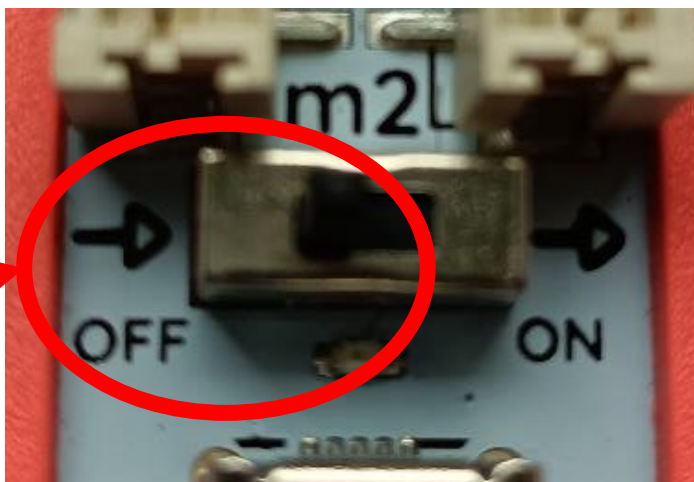
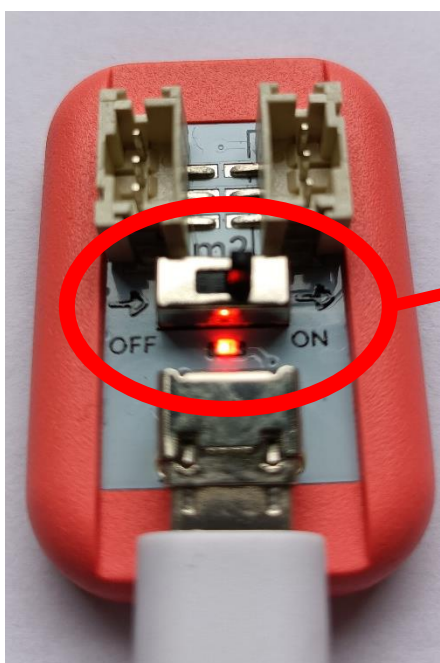
2. umieść płytę główną „m2” i koszyk z bateriami obok siebie



3. Wsuń wtyczkę od koszyka baterii do gniazda w płycie głównej „m2”



4. Przesuń suwak włącznika na ON. Zaświeci się czerwona dioda LED



5. Przesuń suwak włącznika na OFF

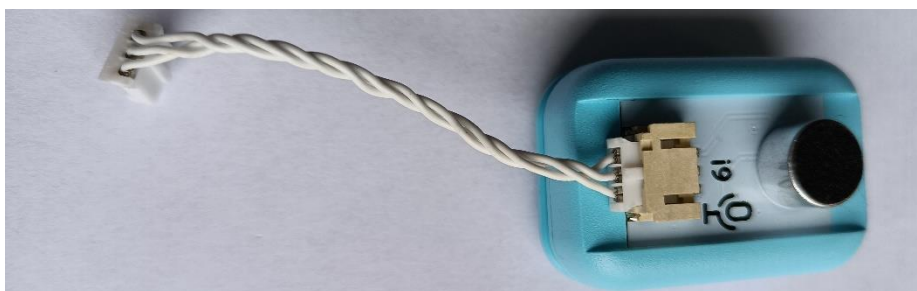
6. Przygotuj przewód zakończony wtyczkami



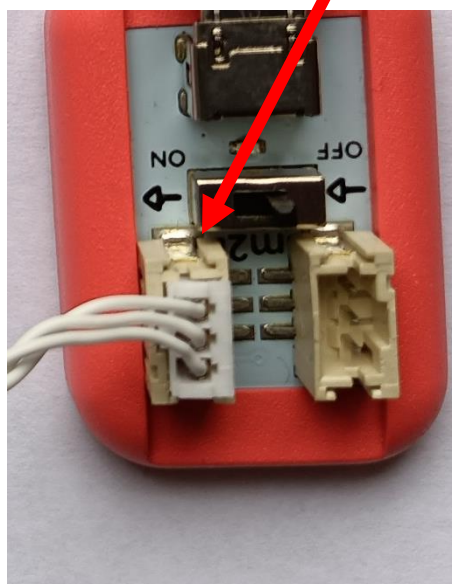
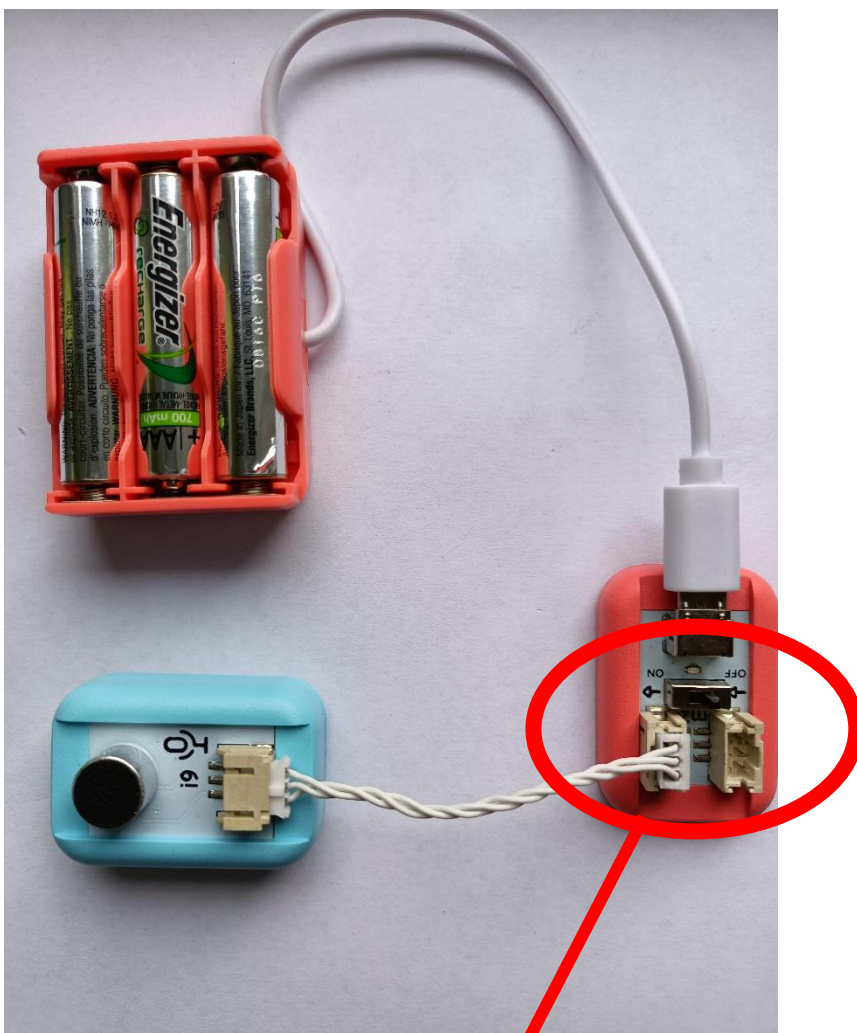
7. Przygotuj płytkę „i9” (mikrofon)



8. Połącz przycisk z przewodem



9. Połącz płytkę „i9” z płytą główną.



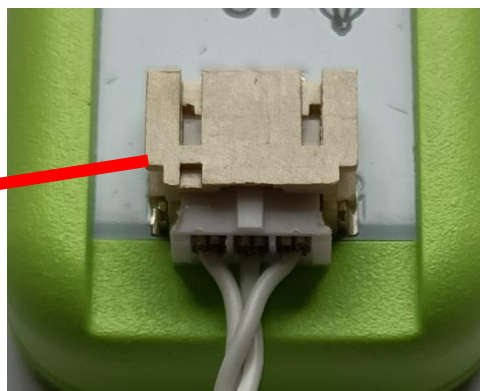
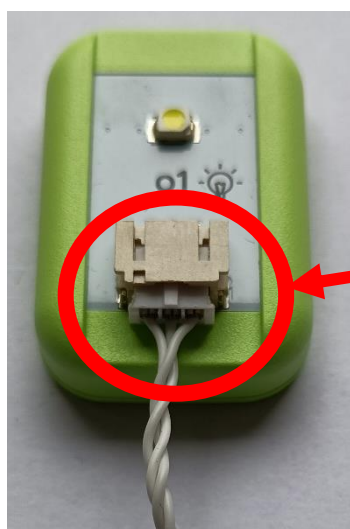
10. Przygotuj przewód zakończony wtyczkami



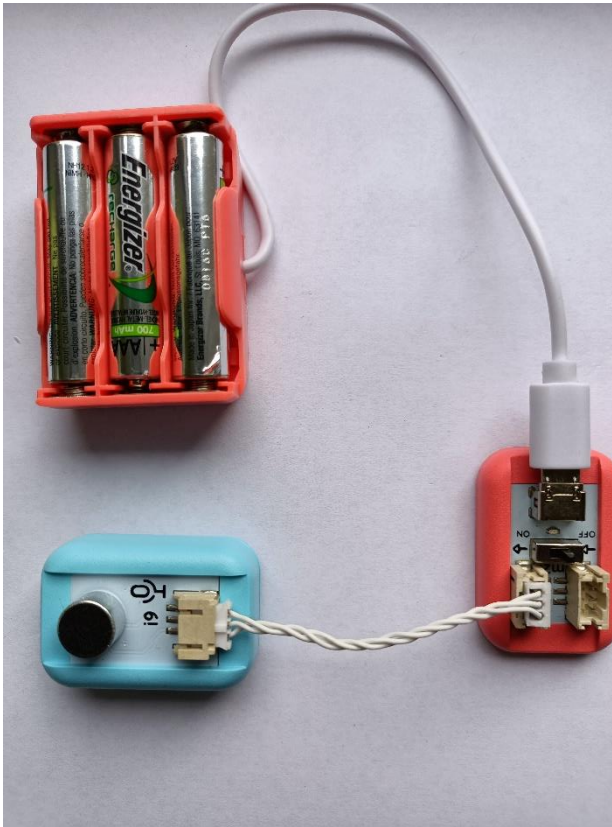
11. Przygotuj płytkę „o1” (dioda LED)



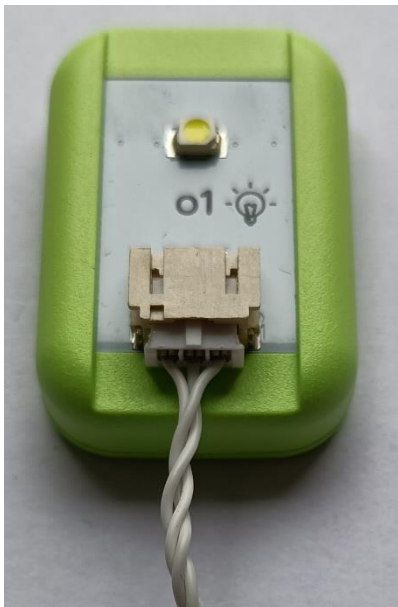
12. Połącz płytkę z przewodem



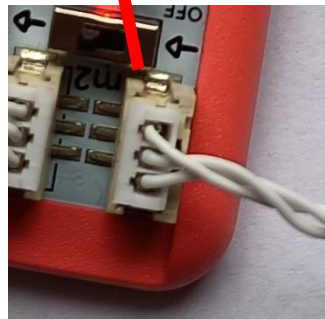
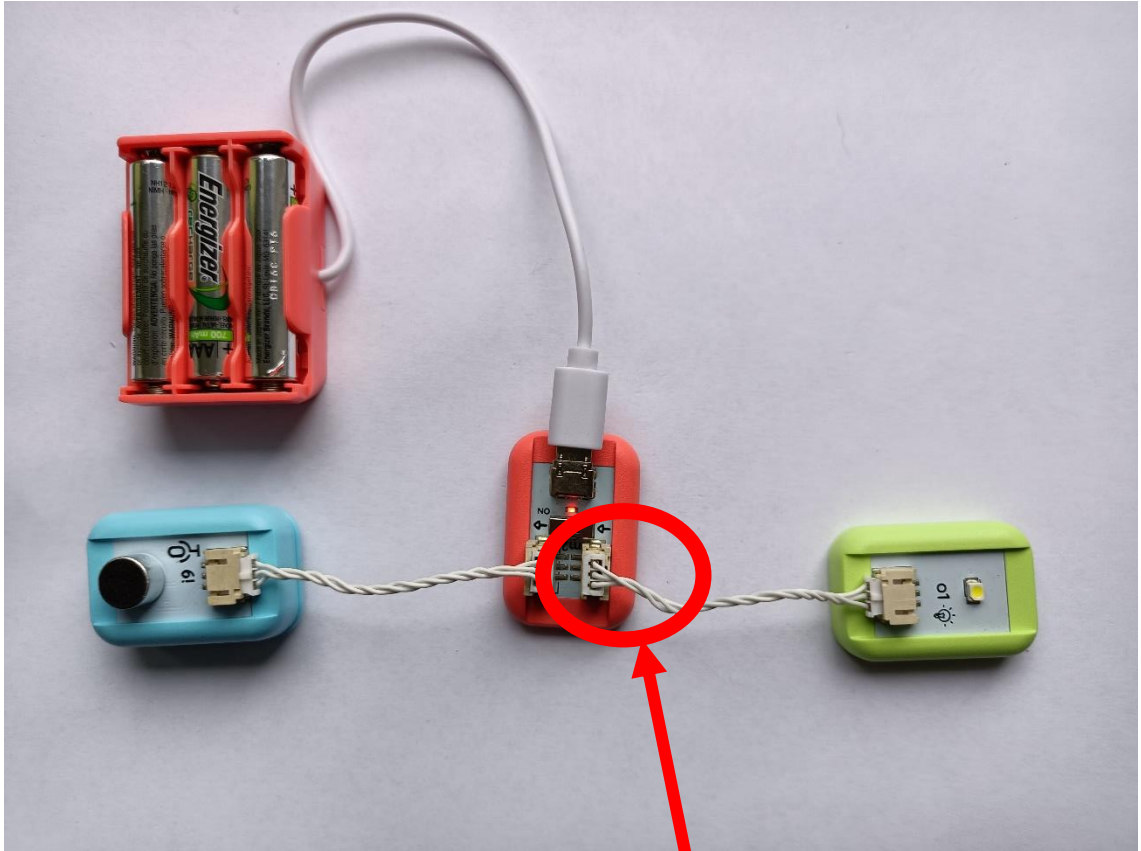
13. Przygotuj budowany układ



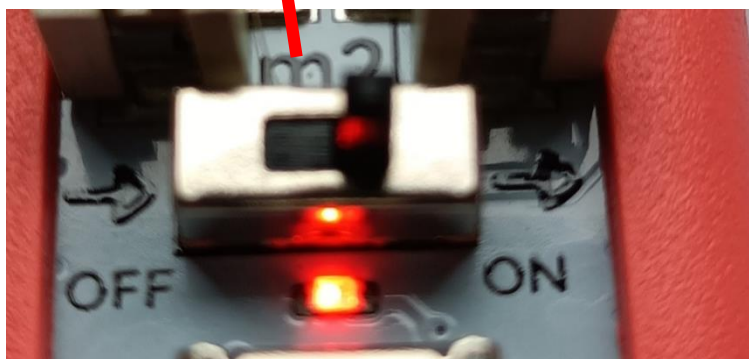
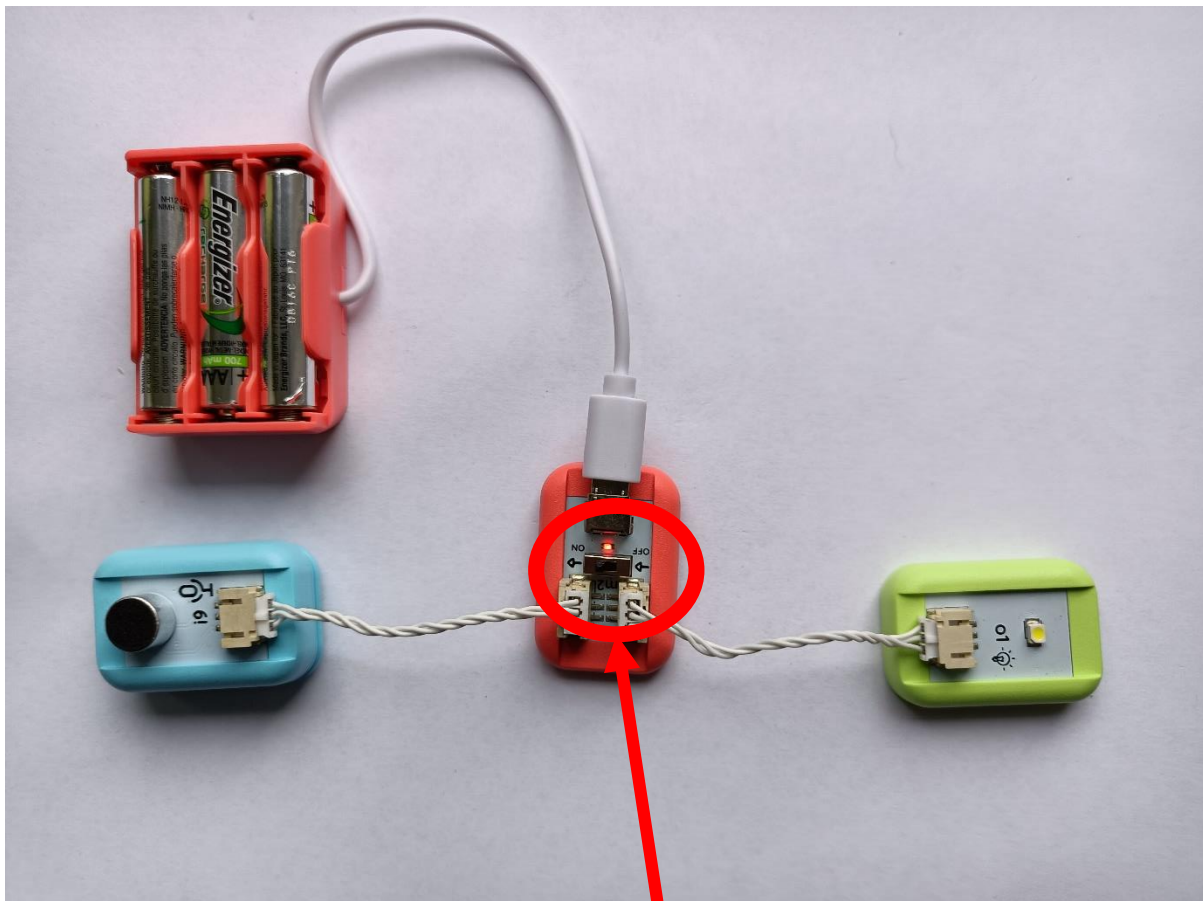
14. Przygotuj płytkę z diodą LED „o1” z przewodem



15. Połącz płytki ze sobą przewodem

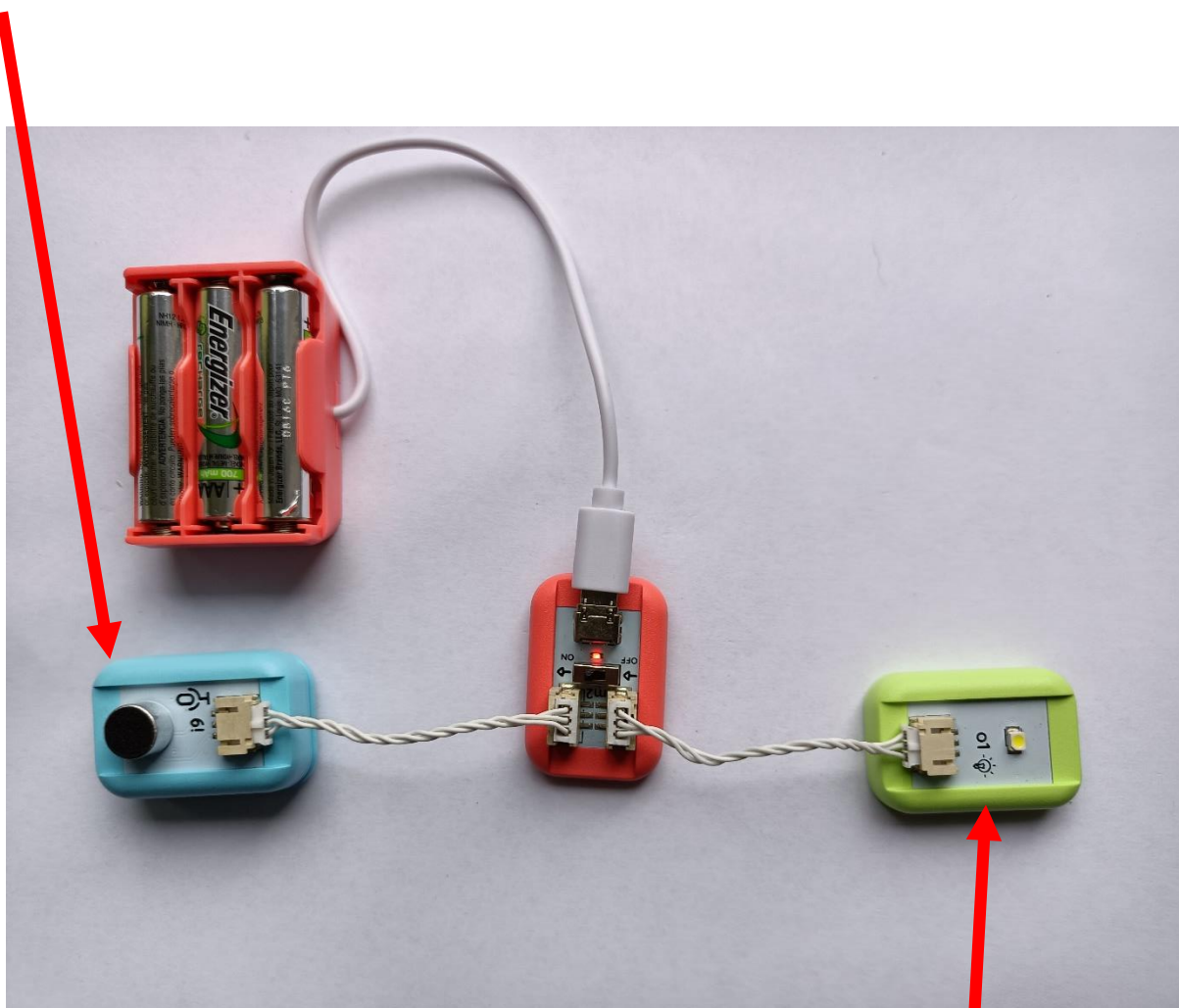


16. Przesuń suwak włącznika na ON. Zaświeci się czerwona dioda LED



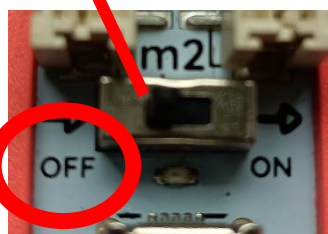
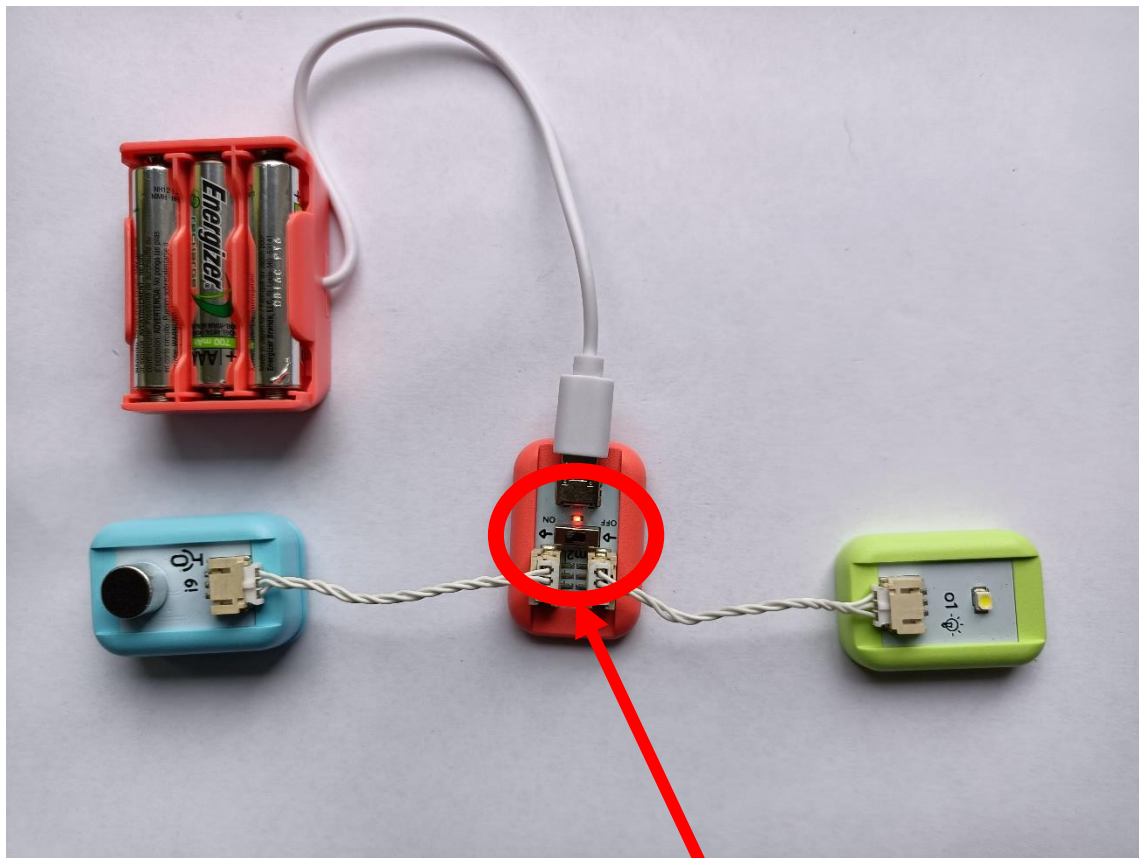
17. Kłaśnij w dłonie.

Kłaśnij w dłonie nad mikrofonem



Co się dzieje?

18. Wyłącz zasilanie układu przesuważąc suwak w pozycję OFF



19. Proszę rozmontować układ i odłożyć płytki na swoje miejsce

