



Suplement do "Metoda wsparcia osób zależnych i ich opiekunów z wykorzystaniem aplikacji mobilnej „TAK!” - PODRĘCZNIK WDROŻENIOWY"

UWAGA:
podręcznik wyłącznie do użytku wewnętrznego. Zawiera hasła administratora.
NIE ROZPOWSZECHNIAĆ

Hasła i loginy:

platforma/strona	login	hasło
DirectAdmin:	klaster	r4Ro826ozP
PhpMyAdmin:	klaster	r4Ro826ozP
panel administracyjny FireHost / https://firehost.pl/clientarea.php	aplikacja.tak@gmail.com	Klaster2017!
mail	aplikacja.tak@gmail.com	TakApp2017

Uwagi ogólne:

Aplikacja konfigurowalna z poziomu bazy danych. Wszystkie operacje takie jak:

- dodanie/usuwanie/modyfikacja
 - użytkownika
 - typ zadań
 - szkoły
 - adresów
- przypisanie użytkownika:
 - do klasy
 - do wykonania zadania
- utworzenie
 - nowego zadania pod użytkownika
 - szkoły, klasy
- manipulacja zadaniami;
 - usunięcie, utworzenie, edycja;
 - przypisanie zadania do wykonania



- cofnięcie przyjęcia zadania do wykonania
- konfiguracja:
 - tworzenie typów zadań
 - zablokowanie użytkownika
 - zmiana loginu klienta
 - zmiana kodu przypisania do szkoły
 - dodawanie kolejnego poziomu użytkownika

Aplikacja mobilna nie posiada konta administracyjnego - przystosowana jest wyłącznie do korzystania dla użytkowników końcowych. Cała administracja i utrzymanie odbywa się za pomocą bazy danych i/lub aplikacji.

Wiele elementów administracyjno-konfiguracyjnych może odbywać się tylko po stronie bazy bez konieczności ingerencji w kod aplikacji. Są to takie elementy jak:

- dodawanie kategorii/rodzaju zadań
- dodawanie nowej szkoły
- trwałe usunięcie zadań/użytkowników

Zabezpieczenia:

Logowanie poprzez API Googla oraz Facebook:

Baza danych przechowuje jedynie otrzymane z API ID użytkownika przy procesie rejestracji za pomocą danego API. Przy próbie logowania API aplikacja weryfikuje w bazie danych czy ID użytkownika się zgadza i jeśli tak następuje logowanie.

Logowanie bez API

Dla klienta nie istnieje możliwość zalogowania się do aplikacji poprzez API. W tym celu powstał formularz rejestracyjny klienta. W tym wypadku hasło i login razem z innymi informacjami podanymi przez osobę rejestrującą się trzymane są w bazie danych MySQL. Hasło jest szyfrowane po stronie aplikacji za pomocą algorytmu szyfrującego AES.

Wykonywanie skryptów:

Wykonywanie skryptów nie jest możliwe o ile w przekazywanych do skryptu PHP parametrach nie poda się klucza aplikacji. Klucz aplikacji zaszyty jest po stronie serwera w pliku dbconfig.ini niedostępnym z zewnątrz oraz w samej aplikacji w klasie Config.java.

Do bazy danych MySQL łączymy się za pomocą rozszerzenia PHP -PDO (PHP Data Objects), które ma wbudowany interfejs do komunikacji z bazami danych, w tym również MySQL. Aplikacja wywołuje skrypty PHP za pomocą klasy HttpURLConnection. W skryptach PHP zawarte są polecenia do bazy danych. Skrypty PHP zwracają dane za pomocą JSONa, następnie aplikacja po otrzymaniu danych odpowiednio je przetwarza.

LocalDB - SQLite



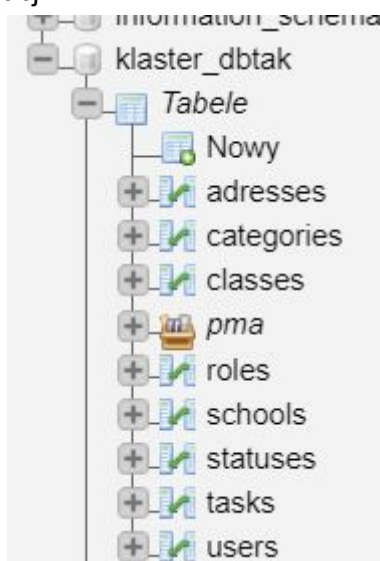
Aplikacja w swoim działaniu wykorzystuje lokalną bazę danych do takich czynności jak:

- przechowywanie informacji o statusie zalogowania użytkownika (czy użytkownik się wylogował)
- przechowywanie statusu o otrzymanych powiadomieniach z aplikacji (status przeczytania notyfikacji)
- usuwanie/dodawanie użytkownika aplikacji do lokalnego urządzenia, na którym się on loguje.

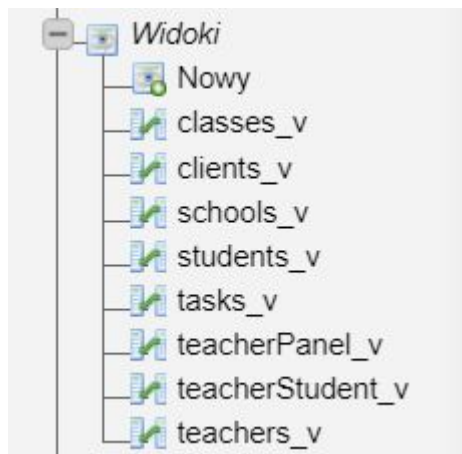
Baza danych MySQL

Wszystkie informacje dodawane/usuwane/modyfikowane w aplikacji mają swoje odzwierciedlenie w bazie danych MySQL o nazwie klaster_dbtak umieszczonej na serwerze pod adresem www.klasterinnowacjispolecznych.pl. Jednak połączenie z bazą odbywa się na zasadzie połączenia lokalnego jako, że skrypty z poleceniami bazodanowymi znajdują się w tej samej lokalizacji co baza danych.

Utworzona baza danych jest bazą relacyjną, a utworzone tam tabele korzystają z tych relacji.



Dane wyświetlane użytkownikowi pochodzą z widoków.



Aplikacja webowa - Panel nauczyciela.

Zasoby:

Baza danych MySQL wykorzystywana jest zarówno w aplikacji mobilnej oraz webowej.

adres strony: www.klasterinnowacjispolecznych.pl

Funkcjonalność:

Aplikacja składa się z formularza rejestracyjnego oraz panelu głównego. Z poziomu aplikacji webowej nauczyciel rejestrując się może utworzyć klasę w uprzednio zdefiniowanych szkołach o ile taka jeszcze nie istnieje oraz wygenerować kod klasy, który służy uczniom do zapisania się do niej. Nauczyciel ma również możliwość przeglądania zadań wykonanych przez swoich uczniów.

Zabezpieczenia:











Nauczyciel rejestrując się w aplikacji webowej musi wypełnić formularz rejestracyjny, w tym podać hasło i email. Hasło szyfrowane jest po stronie skryptu PHP za pomocą wbudowanej funkcji `password_hash`.

Projekt:

Kod aplikacji podzielony jest na kilka części.






















W folderze "data_model" znajdują się klasy, które odzwierciedlają strukturę tabel w bazie danych MySql.



-  Adress.java
-  Category.java
-  Class.java
-  Class_V.java
-  Client_V.java
-  Role.java
-  School.java
-  Status.java
-  Student_V.java
-  Task.java
-  Task_V.java
-  User.java

W folderze "data_access" znajdują się klasy, które odpowiedzialne są za wywołanie skryptów PHP po stronie serwera, a następnie odpowiednie przetworzenie otrzymanych danych.



-  CheckPassword.java
-  CheckUsernameExists.java
-  Config.java
-  CreateClient.java
-  CreateStudent.java
-  CreateTask.java
-  CreateTeacher.java
-  DB_result.java
-  GetAllClientTasks.java
-  GetAllClientTasksByStatus.java
-  GetAllStudentTasks.java
-  GetAllStudentTasksByStatus.java
-  GetAllTasks.java
-  GetCategories.java
-  GetClassBySignupCode.java
-  GetJSONData.java
-  GetUserById.java
-  GetUserByUsername.java
-  Helper.java
-  UpdateTask.java
-  UpdateTaskReadByClient.java





W statycznej klasie Config.java zawarty jest adres serwera, z którym aplikacja się komunikuje, przechowywany jest również "klucz" aplikacji oraz w zależności od tego czy użytkownik zalogował się jako klient czy uczeń przechowywany jest jego profil i jego zadania. W klasie tej znajdują się również metody szyfrujące.



Klasa GetJSONData.java jest bazową klasą dla innych klas, które służą do komunikacji z serwerem. Dziedziczy ona po asynchronicznej klasie AsyncTask, co skutkuje tym że żądania do serwera wywoływane są asynchronicznie i w momencie otrzymania danych zwrotnych w postaci JSONa odpowiednio przetwarzane. W klasie tej zaimplementowany jest interfejs OnDBRequestFinished. Zdarzenie to jest wywoływane za każdym razem kiedy odpowiedź serwera na wysłane żądanie będzie poprawna (status 200).

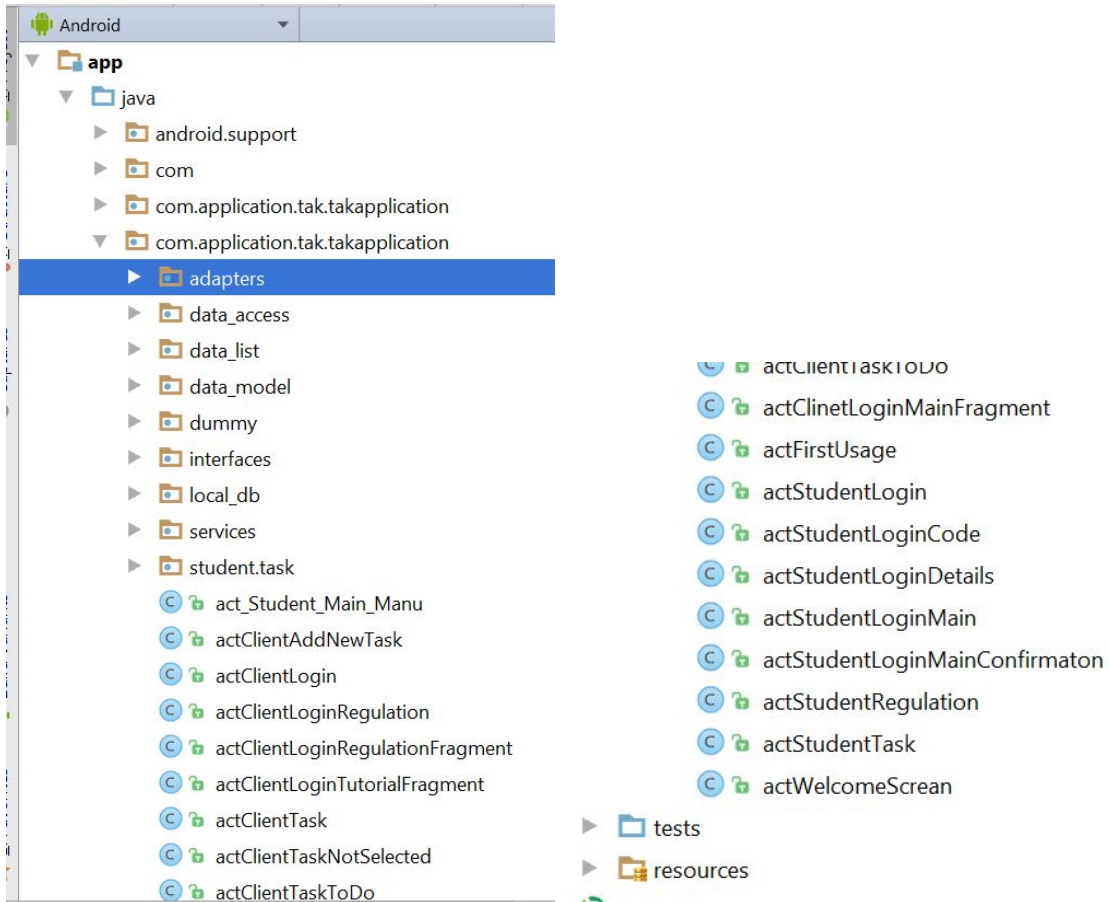
W folderze "services" znajdują się klasy, odpowiedzialne między innymi za nasłuchiwanie o nowych powiadomieniach i jeśli takowe nadeszło o obsłużeniu go czy o statusie logowania.

Nazwa

-  BackgroundService.java
-  FlexibleDateParser.java
-  LoginStatus.java
-  NotificationReceiver.java

Klasa LocalDB.java jest odpowiedzialna za utworzenie i zarządzanie lokalną bazą danych aplikacji.

Pozostałe klasy są odpowiedzialne za widoki aplikacji lub jej fragmenty.



Pliki skryptowe php




	../ Poziom wyżej	4.00k	711		Dec 14
	MainWindowTeacher	344k	755	Zabezpiecz Zmień nazwę Kopiuj	Jan 10 2
	Panel	16.0k	755	Zabezpiecz Zmień nazwę Kopiuj	Dec 2 2
	assets	2.61M	755	Zabezpiecz Zmień nazwę Kopiuj	Dec 2 2
	cgi-bin	8.00k	755	Zabezpiecz Zmień nazwę Kopiuj	Jan 6 21
	400.shtml	0.50k	755	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Oct 17
	401.shtml	0.50k	755	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Oct 17
	403.shtml	0.50k	755	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Oct 17
	404.shtml	0.50k	755	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Oct 17
	500.shtml	0.50k	755	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Oct 17
	ac_add_teacher.php	2.76k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Jan 7 23
	ac_authenticate_logged_user.php	0.11k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Dec 15
	ac_connection.php	0.35k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Dec 5 0
	ac_index.php	8.51k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Dec 2 2
	ac_login_script.php	1.98k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Jan 7 23
	ac_logout_script.php	0.19k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj	Dec 5 0



	ac_populate_combobox.php	0.54k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	ac_secure_page.php	0.39k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	check_client_password.php	2.05k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	check_username_exists.php	1.30k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	check_username_exists_student.php	1.38k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	connection.php	0.55k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_all_client_tasks.php	3.06k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_all_client_tasks_by_status.php	1.98k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_all_student_tasks.php	1.88k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_all_student_tasks_by_status.php	1.98k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_categories.php	0.46k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_class_by_signup_code.php	1.16k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_client_by_id.php	1.14k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_client_by_username.php	1.14k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_statuses.php	0.42k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_student_by_extern_app_id.php	1.17k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_student_by_id.php	1.14k	644	Edytuj



	get_statuses.php	0.42k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_student_by_extern_app_id.php	1.17k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_student_by_id.php	1.14k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_student_by_username.php	1.19k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_user_by_id.php	1.13k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	get_user_by_username.php	1.18k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	index.html	8.85k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	klaster.zip	0.900M	644	Wypakuj Zmień nazwę Kopiuj
	logo.png	42.7k	644	Zmień nazwę Kopiuj
	move_tasks_to_history.php	0.25k	755	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	new_client.php	3.20k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	new_student.php	2.31k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	new_task.php	1.80k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	update_task.php	1.77k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj
	update_task_is_read.php	1.52k	644	Edytuj Zmień nazwę Kopiuj

Pliki z prefixem "ac_" przeznaczone są do obsługi aplikacji webowej. Skrypty z prefixem "get_" przeznaczone do zwracania listy danych.

aplikacja webowa

Źródła aplikacji webowej znajdują się w FileManager w folderze public_html w pliku index.html



W folderze MainWindowTeacher zawarte są pliki, składające się na inne źródła jak dodatkowe skrypty php, pliki odpowiedzialne za layout aplikacji.

budowa i struktura aplikacji mobilnej

- a) drzewo plików/ struktura