



## Instrukcja uruchomienia i użytkowania aplikacji

„Trening rozmów rekrutacyjnych w wirtualnej rzeczywistości – narzędzie wspierające procesy rekrutacyjne i outplacementowe”

(nr 24/GRSin/ZGD/2017)

### I. Specyfikacja techniczna i wymagania sprzętowe

Aplikacja przeznaczona jest do użytkowania na smartfonach z systemem Android, wersji 5.0 lub wyższej. Są to praktycznie wszystkie nowe smartfony sprzedawane obecnie na rynku działające w systemie Android 5.0, rekomendowane przez producenta najlepszych gogli do wirtualnej rzeczywistości – Samsung Gear, tj. Samsung Galaxy S6 i wyższe oraz równorzędny sprzęt innych producentów. Jej pełna funkcjonalność (efekt wirtualnej rzeczywistości) jest osiągana podczas użytkowania wraz z goglami do smartfona, przeznaczonymi do wirtualnej rzeczywistości. W goglach tych powinien zostać umieszczony smartfon. Gogle mogą być dowolnej jakości. Ich jakość ma tylko i wyłącznie wpływ na komfort użytkowania.

### II. Proces instalacji aplikacji na smartfonie

#### 1. W przypadku korzystania z dostarczonego nośnika zewnętrznego (np. pendrive)

1. Z załączonego nośnika należy skopiować na smartfon plik o nazwie **rekrutacja\_complete.apk** (pozostałe pliki znajdujące się na nośniku są kodami źródłowymi i nie są one potrzebne do zainstalowania i uruchomienia aplikacji)
2. W smartfonie otworzyć katalog, do którego skopiowano aplikację (np. poprzez wybór Menedżera Plików, a następnie wybór listy ostatnio zapisanych plików). W zależności od urządzenia lub działań użytkownika, plik może zostać zainstalowany w innym katalogu (o innej nazwie).
3. Wybrać aplikację – zainstaluje się automatycznie.
4. Odnaleźć ikonę aplikacji na pulpicie (jeśli automatycznie nie pojawi się pole „uruchom aplikację”) a następnie wybrać ją w celu uruchomienia aplikacji.
5. Po uruchomieniu aplikacji włożyć smartfon do gogli obsługujących wirtualną rzeczywistość
6. Do uruchomienia i użytkowania aplikacji wymagany jest jedynie jeden plik, opisany w pkt. 1.



## 2. W przypadku instalacji ze sklepu Google Play

1. Otworzyć w smartfonie aplikację sklepu Google Play
2. Wpisać w polu szukania nazwę aplikacji „Trening rozmów rekrutacyjnych”
3. Spośród wyświetlonych aplikacji wybrać tę opisaną tytułem z p. 2.
4. Kliknąć przycisk „zainstaluj” – aplikacja zostanie zainstalowana na smartfonie
5. Uruchomić aplikację bezpośrednio po zainstalowaniu, klikając przycisk „uruchom” lub odnaleźć ikonkę aplikacji i uruchomić ją poprzez kliknięcie
6. Po uruchomieniu aplikacji włożyć smartfon do gogli obsługujących wirtualną rzeczywistość

## 3. Sposób działania i pracy z aplikacją

Użytkownik aplikacji wciela się w osobę poszukującą pracy.

Po uruchomieniu aplikacji pojawi się ekran startowy, a pod nim nazwy stanowisk lub miejsc pracy, dotyczących których prowadzone będą rozmowy rekrutacyjne. Zamieszczone w aplikacji symulacje rozmów przybierają dwie formy: wykreowanego komputerowo awatara, bądź filmu zrealizowanego za pomocą kamery 360°.

Po wyborze stanowiska, o które się ubiega przenoszony jest do miejsca, w którym prowadzona jest rozmowa rekrutacyjna. Zadanie polega na wysłuchaniu pytania rekrutacyjnego i udzieleniu na nie jak najlepszej odpowiedzi.

Wskazane jest aby praca z aplikacją odbywała się w obecności innej osoby, która udzieli użytkownikowi informacji zwrotnej dotyczącej tego, jak wypadł w takiej rozmowie. Może to być np. rekruter czy doradca zawodowy. Może to być również osoba mniej doświadczona, która swoją wiedzę uzupełni dzięki podręcznikowi dedykowanemu do aplikacji.

**Uwaga!** Z aplikacji nie powinny korzystać osoby z epilepsją, bądź podobnymi schorzeniami. W przypadku poczucia jakiegokolwiek dyskomfortu należy niezwłocznie zdjąć gogle i przerwać pracę z aplikacją.

Merytorycznym dodatkiem do aplikacji jest dwuczęściowy podręcznik dla osoby uczącej się (cz. I – Podręcznik odbiorcy aplikacji), zawierający kluczowe informacje dotyczące przygotowania się oraz zachowania podczas rozmów rekrutacyjnych) oraz dla osoby wspierającej proces nauki (Cz. II – Podręcznik dla trenera prowadzącego szkolenie).