



Projekt realizowany jest w ramach projektu grantowego „Generator Innowacji. Sieci Wsparcia”, prowadzonego w formule inkubatora innowacji społecznych, przez Towarzystwo Inicjatyw Twórczych „e”. Projekt finansowany był ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020. Wkład własny zapewniła Polsko-Amerykańska Fundacja Wolności w ramach Programu „Uniwersytety Trzeciego Wieku – Seniorzy w akcji”.

## Rezultat C1R2

### LISTA REKOMENDACJI DOTYCZĄCYCH WYPOSAŻENIA SPRZĘTOWEGO W ZALEŻNOŚCI OD POSIADANEGO BUDŻETU

#### Chciałbym zacząć grać w gry wideo. Czego potrzebuję?

Aby rozpocząć przygodę z grami wideo, niezbędne jest posiadanie **konsoli do gier wideo** oraz **telewizora** ze złączem HDMI lub VGA, umożliwiającym podpięcie konsoli. Sprzęt należy umieścić w dość dużym pokoju, tj. takim, w którym odległość grającego od telewizora ma co najmniej 2,5m oraz możliwe jest wykonywanie swobodnych ruchów rąk i nóg. Dodatkowo należy pamiętać, że konsole do gier wideo w większości wymagają **stałego połączenia z Internetem**, aby poprawnie działać.

#### Czym jest konsola do gier wideo?

To specjalny komputer stworzony tylko do uruchamiania gier wideo. Ma wygląd małej skrzynki. Umożliwia granie w gry wideo, oglądanie filmów oraz korzystanie w uproszczony sposób z przeglądarki internetowej. Od komputera stacjonarnego różni się przede wszystkim tym, że zazwyczaj nie da się wymieniać/ulepszyć raz wbudowanych w nią elementów. Jest to znaczne ułatwienie dla początkujących graczy oraz osób, które nie znają się na budowie komputera. Nie muszą one samodzielnie dobierać różnych elementów technicznych (np. karta graficzna, procesor, pamięć RAM), tak aby możliwe było uruchomienie wybranej gry wideo.

Na polskim rynku dostępne są 3 rodzaje konsoli do gier wideo – **Xbox** (producent: Microsoft), **PlayStation** (producent: Sony) oraz **Nintendo** (producent: Nintendo). Są one przygotowane do uruchomienia każdej gry, wyprodukowanej dla danej konsoli. Nie wymagają one samodzielnej wymiany elementów sprzętowych oraz są intuicyjne w obsłudze, dzięki czemu może je użytkować nawet osoba, która nie ma żadnych wcześniejszych doświadczeń z komputerami.

## Jak wybrać konsolę?

Wybór odpowiedniej konsoli powinien być uwarunkowany trzema czynnikami. Pierwszym z nich jest **dostępność danego sprzętu** – zdarza się, że w domu posiadamy już wybraną konsolę (lub posiadają ją nasi najbliżsi). Po drugie – naszymi **możliwościami finansowymi**. Najnowsze modele wiodących producentów – Xbox oraz PlayStation, zwykle mają podobną cenę. Im nowszy i bardziej urozmaicony model konsoli, tym wyższa jej cena. Po trzecie, wybierając konsolę, powinniśmy uwzględnić również **rodzaj gier**, które nas interesują. Bogatszą ofertę dla gier zespołowych, logicznych oraz ruchowy posiada konsola Xbox. Z kolei PlayStation oferuje przede wszystkim gry z bogatą historią i szybkimi zwrotami akcji, wymagające dużych umiejętności technicznych (stąd polecamy je bardziej zaawansowanym graczom). Warto pamiętać, że wiele tytułów, szczególnie tych najbardziej popularnych, jest dostępnych zarówno dla obu omawianych konsol. Zdarza się jednak, że w daną grę mogą zagrać tylko posiadacze jednej z tych konsol.

## Jaką konsolę rekomendujecie?

Rekomendujemy konsolę Xbox One, jako najprostszą w obsłudze dla początkujących graczy. Jej dodatkową zaletą jest możliwość dokupienia czujnika ruchu Kinect. Umożliwia on użytkownikowi sterowanie grą za pomocą ruchów ciała czy komend głosowych, bez konieczności używania kontrolera. W naszej opinii, ułatwia on uczenie się obsługi konsoli oraz zwiększa radość z grania początkowych graczy. Jednocześnie zaznaczamy, że wyboru tego dokonaliśmy po szczegółowej weryfikacji dostępnych na rynku urządzeń i nie jest to marketingowe lokowanie produktu.

## Jaki wybrać telewizor?

Aby cieszyć się grami wideo, ważne jest posiadanie odpowiedniego telewizora. To w końcu na nim będą wyświetlane gry i inne obrazy. Po pierwsze, warto zwrócić uwagę na rozmiar telewizora. Polecamy, aby miał on co najmniej 40 cali. Taka wielkość pozwoli cieszyć się obrazem, bez konieczności nadmiernego wyteżania oczu. Telewizory rekomendowane do gier wideo powinny mieć kilka następujących parametrów:

- wyświetlać obraz w jakości minimum Full HD, a najlepiej 4K UHD,

- pozwalać na płynne i szybkie zmienianie się klatek obrazów (wskaźnik Input Lag < 40 oraz wskaźnik czasu reakcji < 5ms),
- posiadać technologię HDR, poprawiającą jakość wyświetlanych kolorów.

Wskazane cechy powyżej mają charakter rekomendacji. Na telewizorach nie spełniających wymienionych kryteriów również można grać w gry wideo, przy czym gry nie będą wyświetlane w najlepszy możliwy sposób.

### **Posiadam w domu komputer stacjonarny. Czy mogę na nim grać?**

Z powodzeniem można grać w gry komputerowe na komputerze stacjonarnym. Wiele testowanych w tym opracowaniu gier jest dostępnych w wersji na komputery stacjonarne (tzw. *wersja PC*). Nie dotyczy to jednak omawianych w tym opracowaniu gier ruchowych wykorzystujących czujniki ruchu (tzw. *technologia KINECT*). Urządzenie to współdziała tylko z konsolą do gier Xbox.

Przed zainstalowaniem gry wideo warto sprawdzić, czy posiadany komputer spełnia odpowiednie wymogi sprzętowe, umożliwiające uruchomienie wybranej gry. W przeciwnym razie, gra może nam się nie uruchomić albo będzie się zacinać w trakcie rozgrywki. Wymogi te są odrębne dla każdej gry i obejmują zazwyczaj: posiadanie odpowiedniego systemu operacyjnego (np. Windows 8), rodzaj procesora, karty graficznej, ogólna pojemność pamięci RAM, pojemność dysku twardego oraz zestaw aplikacji wspomagających generowanie grafiki (np. DirectX). Do każdej gry (opakowania do gry) zawsze dołączane są jej wymogi sprzętowe.

## **REKOMENDOWANE ZESTAWY SPRZĘTOWE**

### **WARIANT MINIMUM**

**Cena: ok. 2 200zł**

**TV:** 43' LG 43UJ620V (1 600zł)

**Konsola:** Xbox 360 + 2 kontrolery + czujnik Kinect v1 (500zł – na rynku sprzętów używanych)



Parametry:

- pokój o wielkości ok. 8-10 m<sup>2</sup>
- optymalny dla 1 gracza.

**WARIANT OPTYMALNY**

**Cena: ok. 3 600 zł**

**TV:** 50' Samsung UE50MU6172 (2 200zł)

**Konsola:** Xbox One 500GB + 2 kontrolery + czujnik Kinect v2 (1 400zł)

Parametry:

- pokój o wielkości ok. 10-12 m<sup>2</sup>,
- optymalny dla 1-2 graczy.

**WARIANT DLA WYMAGAJĄCYCH**

**Cena: ok. 5 400zł**

**TV:** 58' Samsung UE58MU6192 (2 850zł)

**Konsola:** Xbox One X 1TB + 2 kontrolery (2 250zł)

**Kinect:** Kinect Sensor Xbox One + adapter (300zł)

Parametry:

- pokój o wielkości ok. 12 – 15 m<sup>2</sup>,
- optymalny dla 1-2 graczy.