

INSTRUKCJA OBSŁUGI INTERAKTYWNA MATA DO REHABILITACJI DZIECI

Autor innowacji: Paulina Gembara, Maciej Gorzkowski,
Ewelina Smólkowska, Bartłomiej Burlaga

Nazwa Innowacji: Interaktywna mata do rehabilitacji
dzieci

Inkubator: Samorząd Województwa Wielkopolskiego – Regionalny
Ośrodek Polityki Społecznej w Poznaniu – Lider, partnerzy: Miasto
Poznań, Poznańskie Centrum Superkomputerowo-Sieciowe.

**Innowacja społeczna powstała w ramach realizacji projektu
„Przepis na wielkopolską innowację społeczną -usługi opiekuńcze
dla osób zależnych” współfinansowanego ze środków
Europejskiego Funduszu Społecznego - Program Operacyjny
Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020.**



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



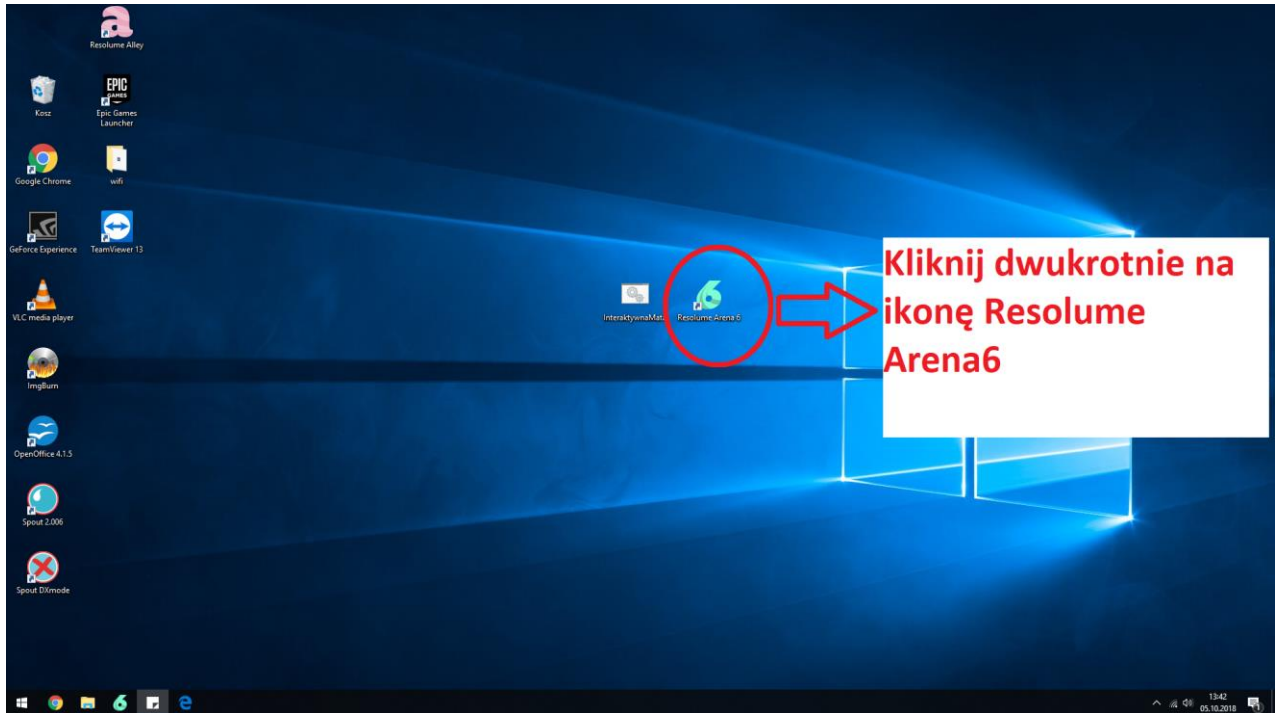
**Rzeczpospolita
Polska**

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

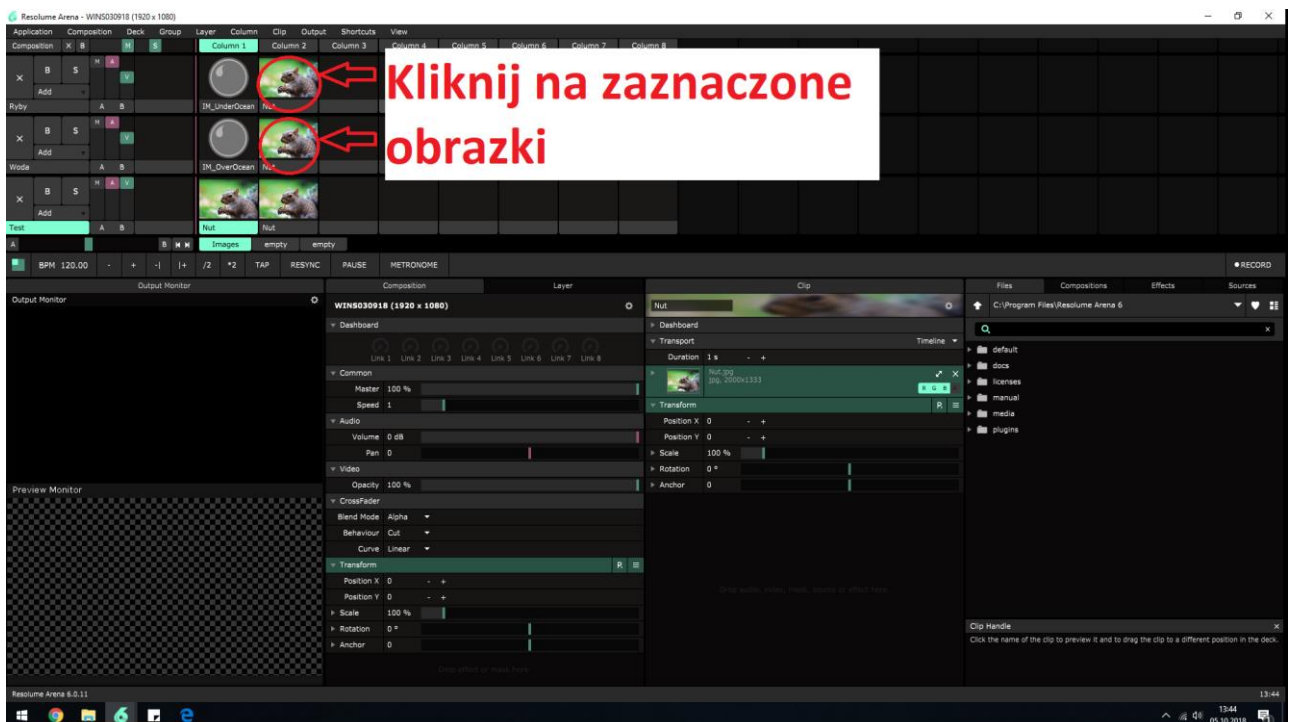


INTERAKTYWNA MATA – INSTRUKCJA

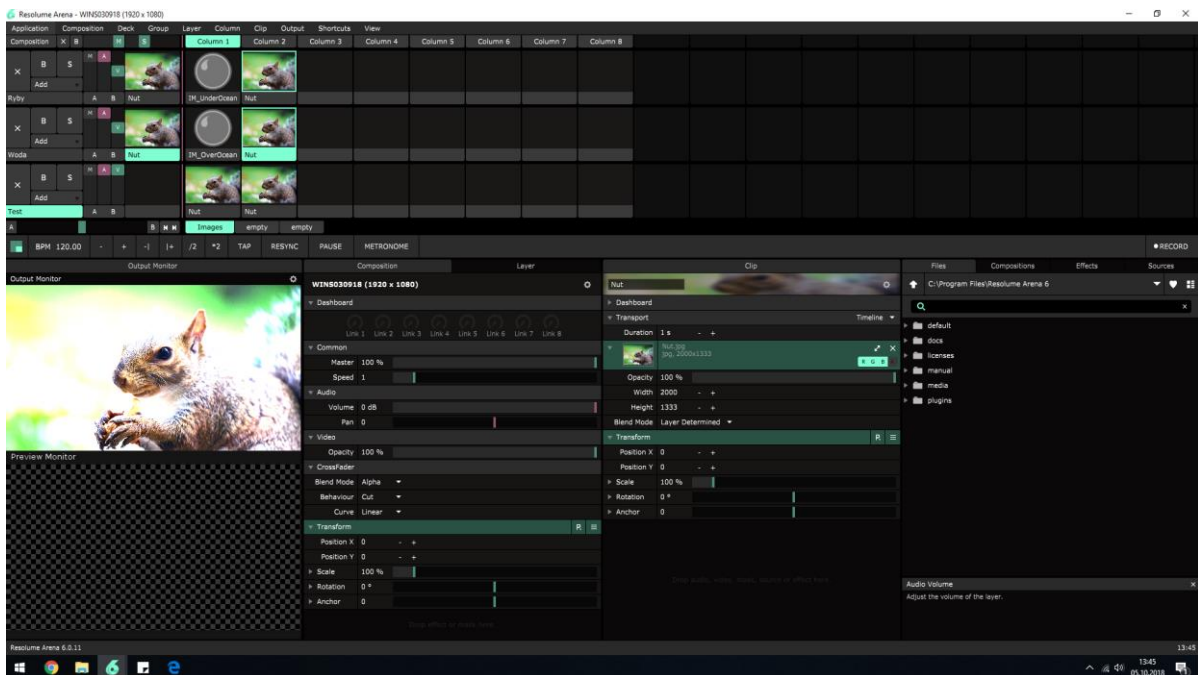
1. Włączyć 3 projektory
2. Włączyć kino domowe (AUX)
3. Włączyć komputer
4. Z Pulpitu uruchomić ResolumeArena 6



5. Kliknij na zaznaczone wiewiórki

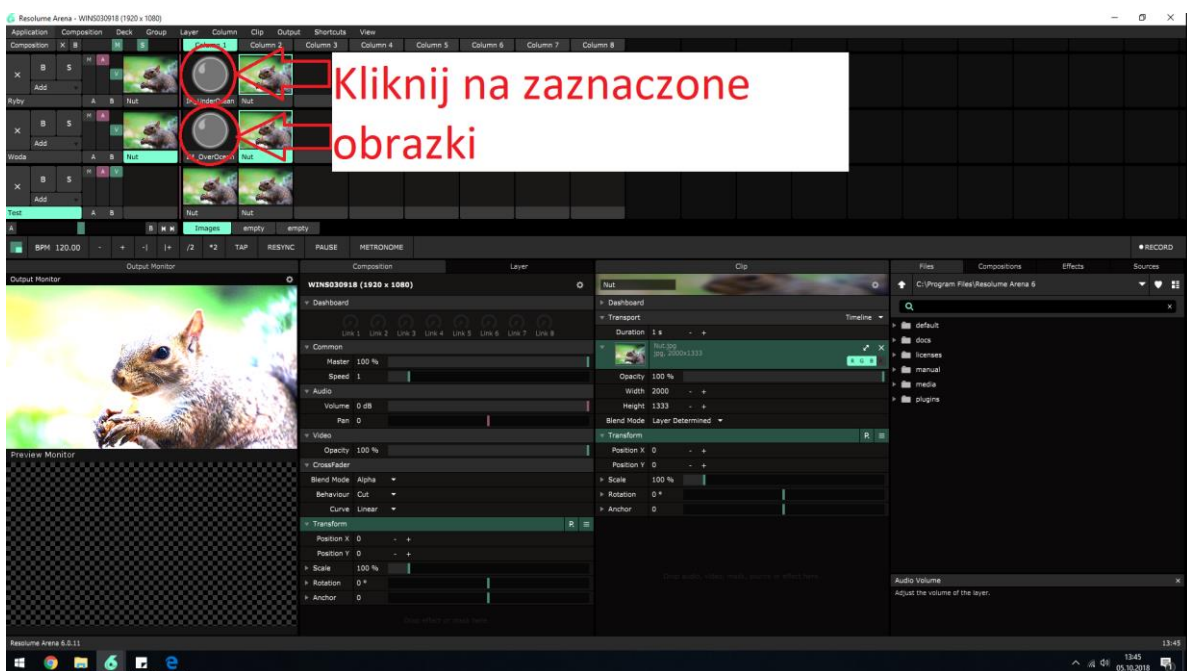


Uzyskany efekt w programie:

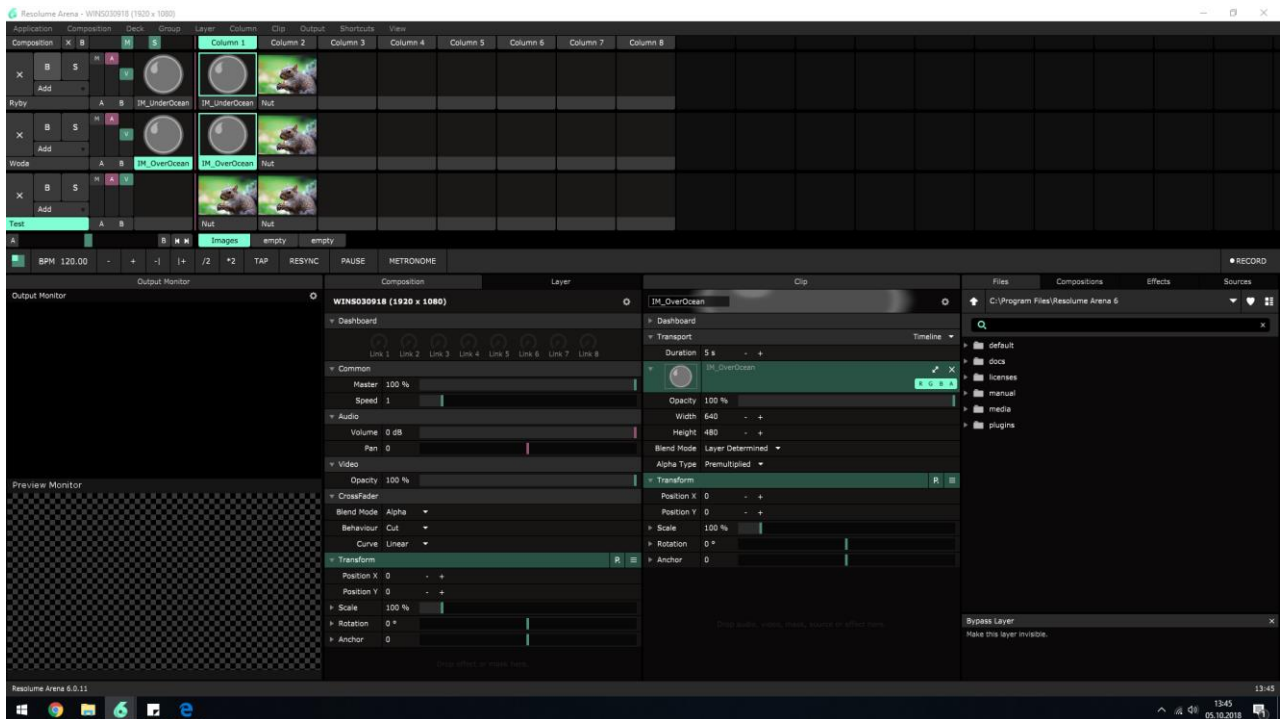


Na podłodze i ścianie pojawi się wiewiórka.

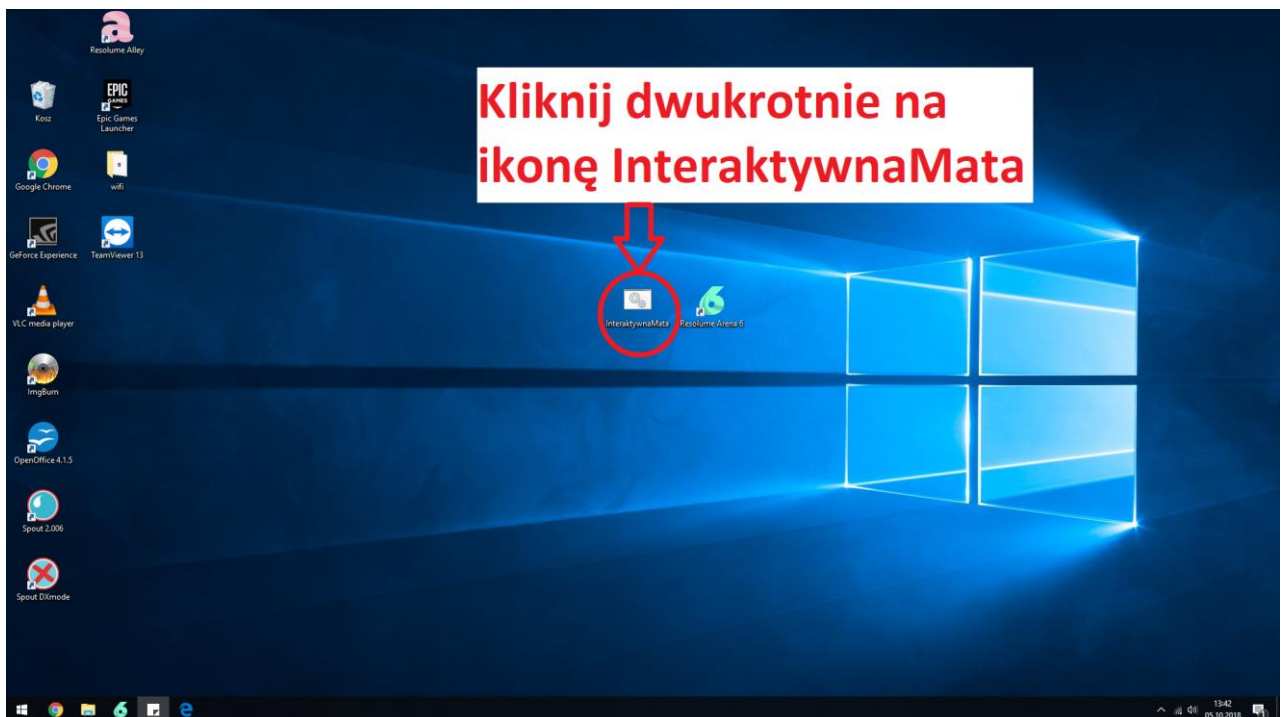
6. Kliknąć na „IM_UNDEROCEAN” i „IM_OVEROCEAN”



Uzyskany efekt w programie:



7. Z pulpitu uruchom InteraktywnaMata



Uzyskany efekt:



8. Naciśnij ALT + TAB



APLIKACJA ZOSTAŁA URUCHOMIONA