

Instrukcja użytkowania aplikacji

Informacje o Innowacji znajdują się na stronie www: <http://akademiamobilnychzdolnosci.pl>

Adres do pobrania aplikacji: <http://akademiamobilnychzdolnosci.pl/do-pobrania/>

1. Wprowadzenie

W niniejszym dokumencie opisano instrukcję użytkowania aplikacji mobilnej utworzonej w ramach innowacji społecznej pn. „Akademia Mobilnych Zdolności” realizowanej ze środków grantu pozyskanego w ramach projektu „INNOES - programu grantowego na rzecz innowacji społecznych w obszarze dostępności.

Przedsięwzięcie dedykowane jest osobom z niepełnosprawnościami (dalej ON) oraz osobom starszym z ograniczoną percepcją i/lub mobilnością (dalej OS), które mają utrudniony dostęp do możliwości zarobkowych, niezależności finansowej oraz aktywności zawodowej, a jednocześnie posiadają predyspozycje i możliwość podjęcia pracy zdalnej na stanowisku telemarketer lub copywriter.

Innowacja społeczna pn. „Akademia Mobilnych Zdolności” jest odpowiedzią na zauważoną lukę w zakresie braków w łatwym i niekomercyjnym dostępie osobom z w/w grup społecznych do informacji n/t zasad pracy zdalnej oraz istniejących możliwości włączenia do rynku pracy w charakterze telemarketera lub copywritera.

Proponowanym i testowanym pomysłem na osiągnięcie powyższych celów jest aplikacja mobilna „Akademia Mobilnych Zdolności”, narzędzie, ułatwiające podjęcie aktywności zawodowej i społecznej. Proponowane narzędzie jest wynikiem

międzysektorowej współpracy realizatorów grantu, przedstawicieli środowisk osób z w/w grup społecznych oraz potencjalnych pracodawców.

Użytkownik aplikacji mobilnej ma możliwość wyboru preferowanej ścieżki zawodowej spośród 2:

1. telemarketing
2. copywriting.

Aplikacja pozwala na przejście przez ciekawe i graficznie dostosowane warsztaty dotyczące:

- zasad pracy zdalnej;
- aspektów pracy w zespole;
- organizacji pracy w domu;
- umiejętności sprzedaży
- oraz umiejętności pisanie tekstów.

Po ukończeniu części szkoleniowej użytkownik ma możliwość sprawdzenia poziomu wiedzy i umiejętności poprzez udział w interaktywnej grze. Aplikacja zawiera również przykładowe oferty pracy dopasowane do profilu osób pracujących na stanowiskach telemarketer lub copywriter.

2. Grupa docelowa

Aplikacja skierowana jest dla osób zależnych, z niepełnosprawnościami, które ze względu na ograniczenia - np. mobilności, nie mogą wykonywać pracy zarobkowej lub mogą ją wykonywać w znacznie ograniczonym zakresie. Drugą grupą są osoby starsze o ograniczonej mobilności i/lub percepcji, które ze względu na ograniczenia i dysfunkcje jakie ze względu na wiek posiadają nie mogą realizować się zawodowo w pełnym zakresie, a chciałyby jeszcze kontynuować pracę.

Dzięki aplikacji i przejściu wybranego kursu, a także liście ofert pracy z danego zawodu, odbiorca będzie miał przed sobą gotową, kompleksową ścieżkę pozyskania pracy zdalnej w jednej z dwóch profesji - copywriter i telemarketer (jedne z najłatwiej wykonywalnych zdalnie zawodów). Dzięki aplikacji osoby z niepełnosprawnościami i starsze o ograniczonej percepcji i/lub mobilności będą miały szansę poprawić swoją sytuację finansową bez konieczności wychodzenia z domu. Będą mogły w komfortowych warunkach rozpocząć pracę

zdałną. Pozwoli to im poczuć się potrzebnymi, a także finansowo uniezależnić od opiekunów. Oswoją się również bardziej z pracą na komputerze, pracą w sieci, co przełoży się na zmniejszenie ich obaw przy korzystaniu z Internetu np. robiąc zakupy online.

Z aplikacji mogą korzystać opiekunowie osób zależnych, aby namówić swoich podopiecznych do samodzielności. Pozwoli to zarówno opiekunom, jak i samym osobom zależnym na większą aktywność społeczną, zawodową i finansową. Opiekunowie (w możliwych przypadkach) będą mogli na chwilę wyjść z domu, podczas gdy podopieczni będą zajęci pracą. Często osoby te potrzebują uwagi, ponieważ brak im zajęcia. Aplikacja pomoże wyeliminować ten przypadek i dać obu stronom więcej swobody. Możliwość zarobkowa osób zależnych ma za zadanie zmniejszyć ich poziom frustracji, co dodatkowo wpłynie pozytywnie na relacje z innymi domownikami.

Z innowacji mogą korzystać instytucje skupiające osoby z niepełnosprawnościami oraz starsze o ograniczonej percepcji i/lub mobilności, szczególnie te, które działają na rzecz ich aktywności zawodowej, jak np. Biura Osób Niepełnosprawnych przy uczelniach, Zakłady Aktywności Zawodowej, zespoły Caritas. Są to instytucje, które wspierają osoby z niepełnosprawnościami oraz starsze o ograniczonej percepcji i/lub mobilności w samodzielności, wspierają ich podczas poszukiwania pracy, wchodzenia na rynek pracy. Innowatorzy realizowali kilka projektów z zakresu pomocy osobom zależnym w codziennym życiu oraz ich aktywizacji zawodowej przy współpracy z tego typu instytucjami, stąd dobrze znamy ich potrzeby i oczekiwania względem rynku pracy. Podczas testowania innowacji, która wspierała osoby zależne z problemami motorycznymi w obsłudze komputera, klawiatury i myszki, uczestnicy testowania podnieśli problem braku możliwości uniezależnienia finansowego. Udostępniliśmy im narzędzie do wsparcia w pracy przy komputerze, jednak wciąż brakowało im wiedzy i umiejętności, co dalej z tą pracą zrobić, jak wykorzystać nasze narzędzie np. do znalezienia sobie pracy, którą mogą wykonywać bez konieczności wychodzenia z domu.

Dzięki aplikacji takie instytucje będą miały gotowy produkt, który pomoże im wdrożyć osoby z niepełnosprawnościami oraz starsze z ograniczoną percepcją i/lub mobilnością na rynek pracy w zawodzie telemarketera lub copywritera - są to zawody, które najłatwiej wykonywać w domu. Część z tych instytucji prowadzi szkolenia miękkie dla osób z niepełnosprawnościami, zależnych, jednak nie są to kompleksowe działania

przedstawiające i uczące pracy zdalnej w sposób obecnie wymagany na rynku. Instytucje te także nie prowadzą zajęć z wdrażania w dany zawód.

3. Wymagania sprzętowe

Innowacja „Akademia Mobilnych Zdolności” to aplikacja mobilna opracowana na urządzenia typu smartfon z zainstalowanym systemem Android. W związku z tym aplikacja może być zainstalowana na urządzenia wiodących producentów smartfonów z systemem Android. Są to między innymi: Samsung, Xiami, OPPO, Vivo, Lenovo, realme. Aplikacja mobilna może być również instalowana na inne urządzenia mobilne, czyli np. tablety z zainstalowanym systemem Android.

W związku z wymaganym systemem operacyjnym Android aplikacja mobilna nie jest przeznaczona na urządzenia oferowane przez firmę Apple (Iphone-y).

1. Wymagania techniczne

Aby móc korzystać z aplikacji koniecznym jest posiadanie urządzenia typu „smartfon” z zainstalowanym systemem Android w wersji minimum Android Jelly Bean 4.1-4.3.1 android SDK w wersji 16.

Poniżej zamieszczono zestawienie wersji systemu Android począwszy od września 2008 aż do października 2021. (źródło: <https://pl.wikipedia.org/wiki/Wersje systemu Android>)

| Nazwa kodowa | Numery wersji | Data pierwszego wydania | Poziomy API |
|-----------------------------|---------------|-------------------------|-------------|
| Apple Pie | 1.0 | 23 września 2008 | 1 |
| Banana Bread ^[7] | 1.1 | 9 lutego 2009 | 2 |
| Cupcake | 1.5 | 27 kwietnia 2009 | 3 |
| Donut | 1.6 | 15 września 2009 | 4 |
| Eclair | 2.0-2.1 | 26 października 2009 | 5-7 |
| Froyo ^[8] | 2.2-2.2.3 | 20 maja 2010 | 8 |

| | | | |
|---|-----------|----------------------|-------|
| Gingerbread ^[8] | 2.3-2.3.7 | 6 grudnia 2010 | 9-10 |
| Honeycomb ^[8] | 3.0-3.2.6 | 22 lutego 2011 | 11-13 |
| Ice Cream Sandwich^[8] | 4.0-4.0.4 | 18 października 2011 | 14-15 |
| Jelly Bean ^[8] | 4.1-4.3.1 | 9 lipca 2012 | 16-18 |
| KitKat ^[8] | 4.4-4.4.4 | 31 października 2013 | 19-20 |
| Lollipop ^[8] | 5.0-5.1.1 | 12 listopada 2014 | 21-22 |
| Marshmallow ^[8] | 6.0-6.0.1 | 5 października 2015 | 23 |
| Nougat ^[9] | 7.0-7.1.2 | 22 sierpnia 2016 | 24-25 |
| Oreo ^[10] | 8.0-8.1 | 21 sierpnia 2017 | 26-27 |
| Pie ^[11] | 9 | 6 sierpnia 2018 | 28 |
| Android 10 (wewnętrznie Quince Tart ^[12]) | 10 | 3 września 2019 | 29 |
| Android 11 (wewnętrznie Red Velvet Cake ^[14]) | 11 | 8 września 2020 | 30 |
| Android 12 (wewnętrznie Snow Cone ^[13]) | 12 | 4 października 2021 | 31 |

Ze względu na potrzebę dużej dostępności aplikacji dla użytkowników i odbiorców posiadających również starsze modele telefonów, co oznacza posiadających zainstalowane starsze wersje systemu Android. Aplikacja jest kompatybilna z urządzeniami z zainstalowaną wersją Android Jelly Bean, SDK 16, czyli smartfonów wyprodukowanych od 2012 roku. W powyższej tabeli zaznaczono kolorem zielonym wersje systemu Android, z którymi aplikacja mobilna jest kompatybilna.

2. Instalacja i uruchomienie aplikacji

Aplikacja jest dostępna do pobrania ze strony internetowej pod adresem:

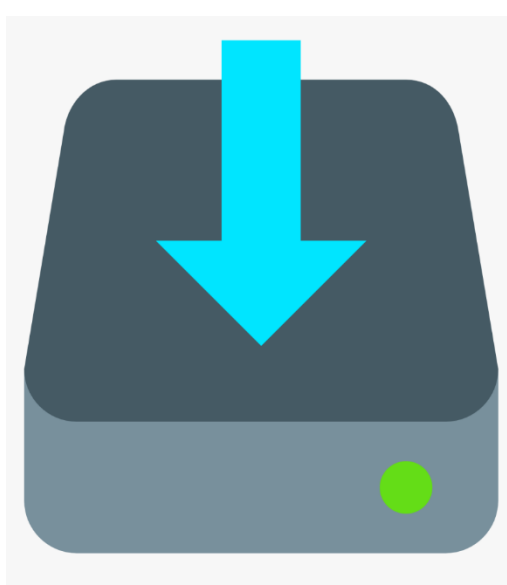
<http://akademiamobilnychzdolnosci.pl/do-pobrania/>

Bezpośredni adres do pobrania aplikacji:

<http://akademiamobilnychzdolnosci.pl/wp-content/uploads/2022/09/akademiaZdolnosci.apk>

**KLIKNIJ W PONIŻSZĄ IKONĘ ABY POBRAĆ
APLIKACJĘ „Akademia Mobilnych Zdolności”**

na swój smartfon.



Po kliknięciu na ten przycisk ze strony Internetowej zostanie pobrany plik zawierający aplikację mobilną. Należy ją zainstalować na urządzeniu typu smartfon. Po pobraniu programu na liście ostatnio pobieranych plików pojawi się informacja o pobranej aplikacji

Akademia Mobilnych Zdolności.

Należy kliknąć w ten plik. Przed uruchomieniem instalacji zostanie wyświetlony komunikat

Pobrane pliki



Zajmują 250,98 MB z 106,17 GB

✓ Wszystkie

 Grafika

 Inne

Przed momentem



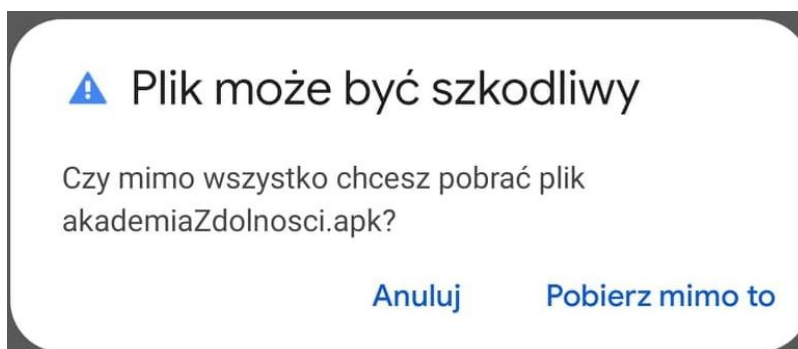
akademiaZdolnosci.apk

akademiamobilnychzdolnosci.pl • 30,38 MB

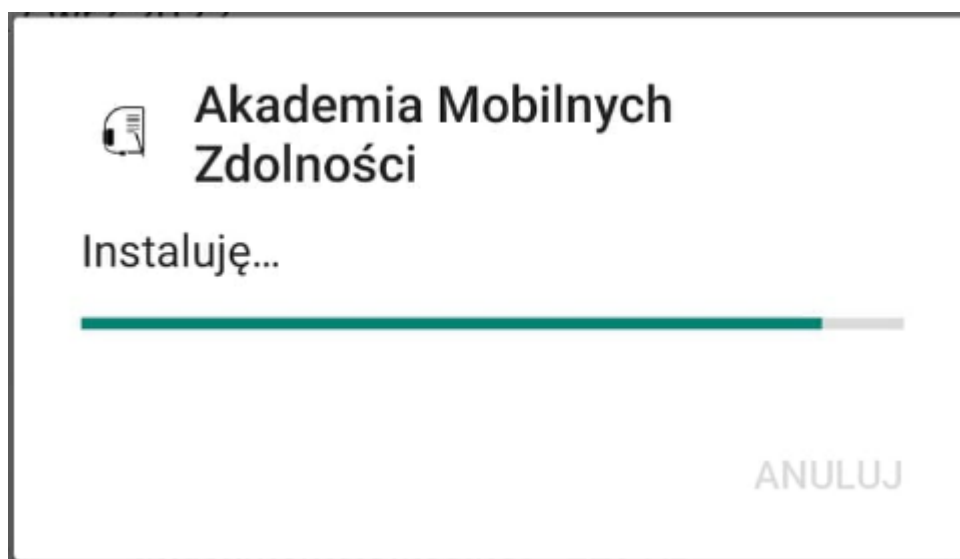


„Plik może być szkodliwy” (obrazek poniżej). Należy kliknąć przycisk „Pobierz mimo to”.

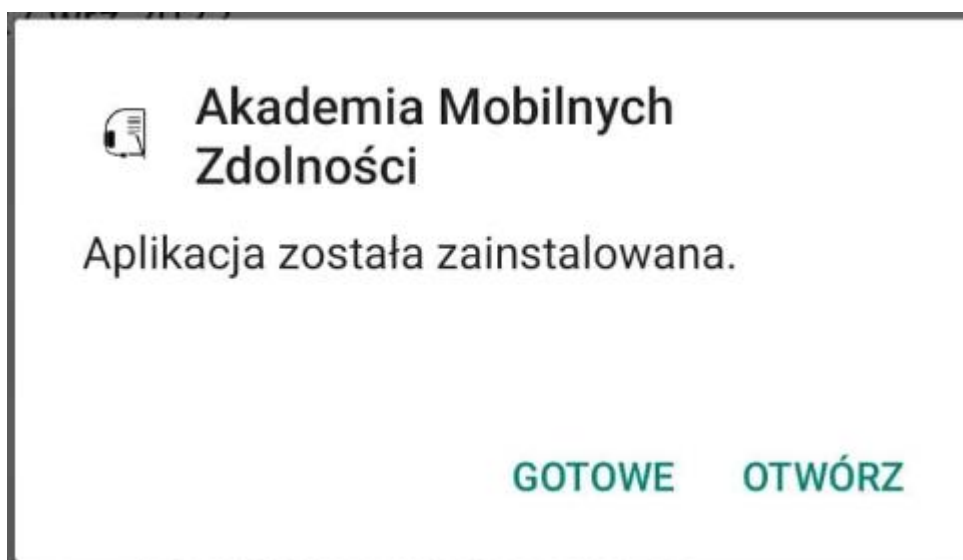
Kliknięcie uruchamia proces instalacji aplikacji.



Następnie na ekranie smartfona pojawi się powiadomienie o postępie instalacji aplikacji mobilnej.



Po zakończeniu instalacji aplikacji na ekranie smartfona pojawi się poniższy komunikat „Aplikacja została zainstalowana”. Możliwe jest bezpośrednie przejście do aplikacji. W tym celu należy kliknąć przycisk „Otwórz”. Możliwe jest również zakończenie procesu instalacji poprzez kliknięcie przycisku „Gotowe”.






Jeżeli użytkownik aplikacji mobilnej będzie miał problem z instalacją jej na telefonie – rekomendujemy bezpośredni kontakt z opiekunem, który wykonując powyższą instrukcję krok po kroku zainstaluje za Państwa aplikację mobilną „Akademia Mobilnych Zdolności”.




3. Instrukcja użytkownika aplikacji

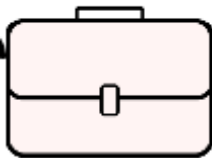
Aplikacja mobilna „Akademia Mobilnych Zdolności” stanowi kompleksowe rozwiązanie pozwalające na zdobycie wiedzy na temat pracy telemarketera oraz copywritera.

Jeśli chodzi o instrukcję poruszania się po aplikacji rekomendujemy najprostszą ścieżkę, której przejście zapewnia zdobycie pełnej wiedzy dla danej profesji.

Poniżej, w punktach przedstawione zostały ikony kolejnych paneli (czyli obszaru wiedzy jaką odbiorca powinien zdobyć, lub zadań jakie powinien wykonać), które odbiorca powinien przestudiować, aby zdobyć niezbędną wiedzę.

| Numer kroku do wykonania | Ikona | Opis |
|--------------------------|---|--|
| 1 |  Ogólne | Panel informacji ogólnych zawiera informacje dotyczące pracy zdalnej – zasad ergonomii pracy, organizacji pracy w domu i podstaw pracy w zespole. Zanim użytkownicy przystąpią do zdobywania wiedzy z zakresu wybranych zawodów powinni zapoznać się z informacjami zawartymi w rozdziałach ogólnych |

| | | |
|----------|---|--|
| <p>2</p> |  <p>Praca telemarketera</p> <p>Lub</p>  <p>Praca copywritera</p> | <p>Panel wiedzy dotyczący pracy telemarketera. W tym miejscu użytkownicy aplikacji mogą się dowiedzieć na czym polega ta praca, jak wyglądają godziny pracy, jaki jest zakres obowiązków i wymagania na tym stanowisku. W tym miejscu użytkownicy mogą uzyskać informacje na temat zarobków oraz potencjalnych firm, miejsc, instytucji czy organizacji, które zatrudniają telemarketerów.</p> <p>Panel wiedzy dotyczący pracy copywritera. W tym miejscu użytkownicy aplikacji mogą się dowiedzieć na czym polega ta praca, jak wyglądają godziny pracy, jaki jest zakres obowiązków i wymagania na tym stanowisku.</p> |
| <p>3</p> |  <p>Gra</p> | <p>Moduł pozwalający na sprawdzenie zdobytej wiedzy w formie interaktywnej gry. Użytkownicy odpowiadają na pytania dotyczące pracy copywritera lub telemarketera. Celem jest utrwaleniem zdobytej wiedzy z zakresu omawianych zawodów.</p> <p>Więcej informacji dotyczących opisu poszczególnych paneli i okien w module gry znajduje się w rozdziale: Panel gry dla użytkowników aplikacji</p> |

| | | |
|---|---|---|
| 4 |  Oferty pracy | <p>W tym panelu aplikacji mobilnej możliwe jest przeszukanie ofert pracy dla pracy jako copywriter oraz telemarketer. Każda z dostępnych ofert zawiera nazwę firmy, formę zatrudnienia, wymiar czasu pracy proponowany przez pracodawcę, informacje z jakiej strony zaczerpnięta została ta oferta pracy.</p> |
|---|---|---|

Jeżeli użytkownik aplikacji mobilnej będzie miał problem z zapoznaniem się z kolejnymi krokami zdobywania wiedzy jaką proponują twórcy programu – rekomendujemy bezpośredni kontakt z opiekunem, który przedstawiając państwu powyższą instrukcję krok po kroku wesprze w organizacji procesu zdobywania wiedzy.

4. Omówienie interfejsu aplikacji

Menu główne aplikacji mobilnej

Panel menu głównego aplikacji Akademia Mobilnych Zdolności. Panel pozwala na nawigację po wszystkich funkcjonalnościach dostępnych w aplikacji. Do wyboru jest sześć opcji. Twórcy aplikacji zachęcają do rozpoczęcia od zapoznania się z informacjami o projekcie, dzięki któremu program został stworzony, następnie przejście do informacji ogólnych. Po zapoznaniu się z podstawową wiedzą dotyczącą pracy zdalnej twórcy rekomendują rozpoczęcie zdobywania wiedzy z zakresu telemarketera lub copywritera. W celu zweryfikowania zdobytej wiedzy możliwe jest wzięcie udziału w quizie. Aplikacja



pozwała również na przegląd dostępnych na rynku ofert pracy dla copywriterów oraz telemarketerów.





15:03

94%

Akademia Mobilnych Zdolności



| Numer ikony | Działanie przycisku |
|-------------|--|
| | Kliknięcie przycisku oznaczonego numerem „1” powoduje przejście do nowego okienka aplikacji mobilnej pozwalającego na czytanie wiadomości ogólnych dotyczących zasad pracy zdalnej |
| | Kliknięcie przycisku oznaczonego numerem „2” powoduje przejście do nowego okienka aplikacji mobilnej pozwalającego na czytanie wiadomości o pracy telemarketera |

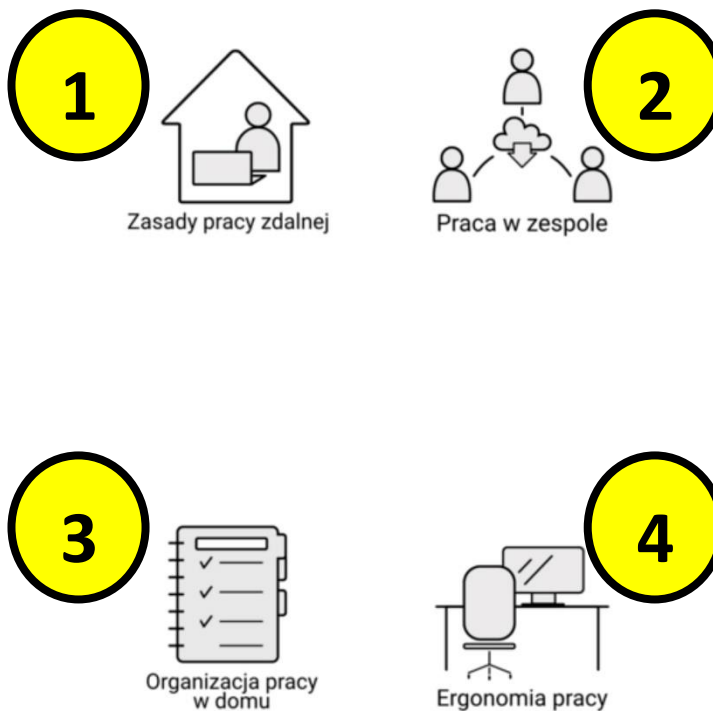
| | |
|--|---|
|  | Kliknięcie przycisku oznaczonego numerem „3” powoduje przejście do nowego okienka aplikacji mobilnej pozwalającego na czytanie wiadomości o pracy copywritera |
|  | Kliknięcie przycisku oznaczonego numerem „4” powoduje przejście do nowego okienka aplikacji mobilnej pozwalającego na uruchomienie quizu (gry) sprawdzającej zdobytą wiedzę |
|  | Kliknięcie przycisku oznaczonego numerem „5” powoduje przejście do nowego okienka aplikacji mobilnej pozwalającego na wyszukanie dostępnych ofert pracy jako telemarketer lub copywriter. |
|  | Kliknięcie przycisku oznaczonego numerem „6” powoduje przejście do nowego okienka aplikacji mobilnej pozwalającego na czytanie informacji dotyczących projektu i zrealizowanej aplikacji. |




Panel informacji ogólnych

Panel informacji ogólnych zawiera informacje dotyczące pracy zdalnej – zasad ergonomii pracy, organizacji pracy w domu i podstaw pracy w zespole. Zanim użytkownicy przystąpią do zdobywania wiedzy z zakresu wybranych zawodów powinni zapoznać się z informacjami zawartymi w rozdziałach ogólnych. Nieprawidłowa ergonomia pracy, brak porządku na stanowisku pracy, czy złe oświetlenie mogą mieć bardzo negatywne skutki zdrowotne, prowadzą do szybkiego spadku motywacji pracy. Te aspekty często powodują znaczące zmniejszenie efektywności pracy zdalnej.



Ogólne



| Numer ikony | Opis funkcjonalności |
|---|--|
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z informacjami dotyczącymi zasad pracy zdalnej. |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z informacjami dotyczącymi pracy w zespole. |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z informacjami dotyczącymi organizacji pracy w domu. |



4

Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z informacjami dotyczącymi ergonomii pracy.



Zasady pracy zdalnej

Praca zdalna w obecnych czasach to bardzo popularny sposób zatrudnienia. Od czasów pandemii koronawirusa stała się obecna w wielu biurach i branżach. Praca zdalna polega na tym, że pracę wykonujesz poza siedzibą swojej firmy np. w domu, jadąc autem, a wyniki swojej pracy przesyłasz pracodawcy drogą elektroniczną np. mailem. Często komunikujesz się z pracodawcą, współpracownikami za pomocą komunikatorów internetowych jak Messenger czy What's up czy videospotkań np. na Skype czy Zoom. Praca może być także częściowo zdalna np. 2 dni pracujesz w domu, 3 dni w biurze, mówimy wtedy o systemie hybrydowym. Nie wszystkie zawody można jednak wykonywać zdalnie. Nie mogą ich wykonywać osoby, u których niezbędny jest kontakt fizyczny z pracodawcą, klientami. Praca zdalna może być e-pracą, kiedy np. pisziesz teksty lub tele-pracą, kiedy używasz środków komunikacji elektronicznej. Zawód copywritera oraz telemarketera to zawody, które kwalifikują się do pracy zdalnej. Informacja o wykonywaniu pracy zdalnie, nie stacjonarnie może być zawarta w umowie o pracę. Możliwe, że wtedy będziesz musiał/musiła potwierdzić, że Twoje warunki sprzętowo-techniczne oraz lokalowe spełniają wymogi, jakich oczekuje pracodawca w danej firmie.

Aby wykonywać ją w domu, musisz mieć niezbędny sprzęt. Pracodawca do tego celu wypożyczy Ci zestaw komputerowy w

formie np. notebooka, myszki i słuchawek. Jeśli masz dodatkowe potrzeby np. potrzebujesz myszki pionowej czy nakładki powiększającej ekran, również przekaż to swojemu pracodawcy. Czasami pracodawca wyposaża również kandydatów w specjalne programy, które umożliwiają wykonywanie czynności związanych z daną branżą np. dostęp do bazy danych firmy, firmowych programów, możliwość uzupełnienia statystyk. Z obsługi danego systemu komputerowego przyszły kandydat zostanie przeszkolony przez pracodawcę.

Do wykonywania pracy zdalnej oprócz sprzętu komputerowego, który otrzymasz od pracodawcy na cz. wykonywania pracy zdalnej, powinieneś mieć dostęp do Internetu stacjonarnego lub Internetu z sieci komórkowej.



Panel dostępnej wiedzy dla użytkownika

Informacje dostępne w panelach informacji ogólnych, informacji o pracy w charakterze telemarketera oraz copywritera są dostępne w formie tekstowej w oknach przypominających dokumenty tekstowe. Poniżej dostępny jest jeden z przykładowych paneli – dotyczący zasad wykonywania pracy zdalnej.

Panel informacji o pracy telemarketera

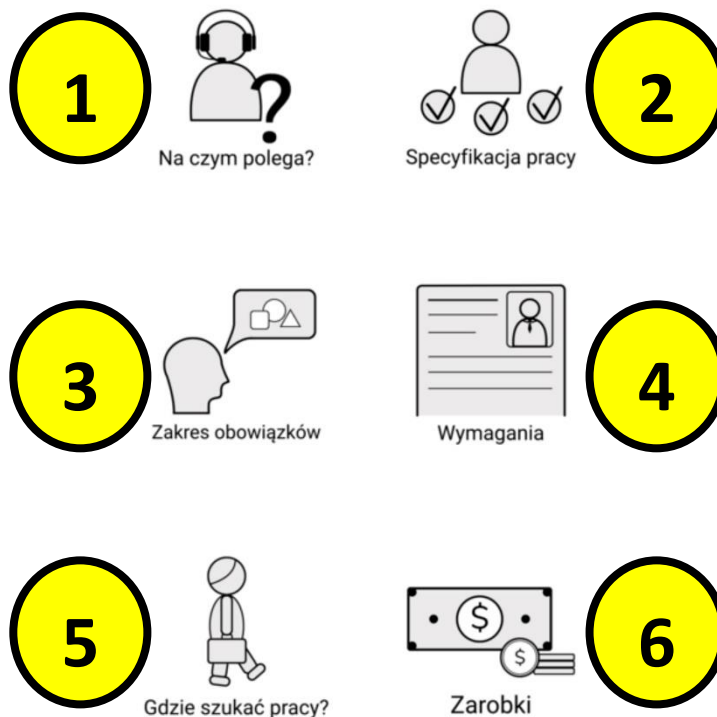
Panel wiedzy dotyczący pracy telemarketera. W tym miejscu użytkownicy aplikacji mogą się dowiedzieć na czym polega ta praca, jak wyglądają godziny pracy, jaki jest zakres obowiązków i wymagania na tym stanowisku. W tym miejscu użytkownicy mogą uzyskać informacje na temat zarobków oraz potencjalnych firm, miejsc, instytucji czy organizacji, które zatrudniają telemarketerów.



Instrukcja krok po kroku jak korzystać z modułu pracy jako telemarketer.





. Rekomendujemy instrukcję „krok po kroku” – w jaki sposób można korzystać z tej bazy wiedzy. Odbiorca aplikacji chcąc nabyć wiedzę z zakresu pracy telemarketera powinien klikać kolejne przyciski zgodne z numeracją na poniższym rysunku. Po zapoznaniu się z informacjami w danym panelu odbiorca wraca do menu pracy telemarketera:



Praca telemarketera



| Numer ikony | Opis funkcjonalności |
|---|---|
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z informacjami dotyczącymi pracy jako telemarketer. |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel dotyczący specyfiki prac telemarketera |

| | |
|--|--|
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z informacjami „na czym polega praca telemarketera” |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z wymaganiami dotyczącymi pracy telemarketera |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel zawierający oferty pracy dla telemarketerów. |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel informujący o średnich zarobkach jakie można uzyskać pracując jako telemarketer. |

Panel informacji o pracy copywritera

Panel wiedzy dotyczący pracy copywritera. W tym miejscu użytkownicy aplikacji mogą się dowiedzieć na czym polega ta praca, jak wyglądają godziny pracy, jaki jest zakres obowiązków i wymagania na tym stanowisku. W tym miejscu użytkownicy mogą uzyskać informacje na temat zarobków oraz potencjalnych firm, miejsc, instytucji czy organizacji, które zatrudniają copywriterów.

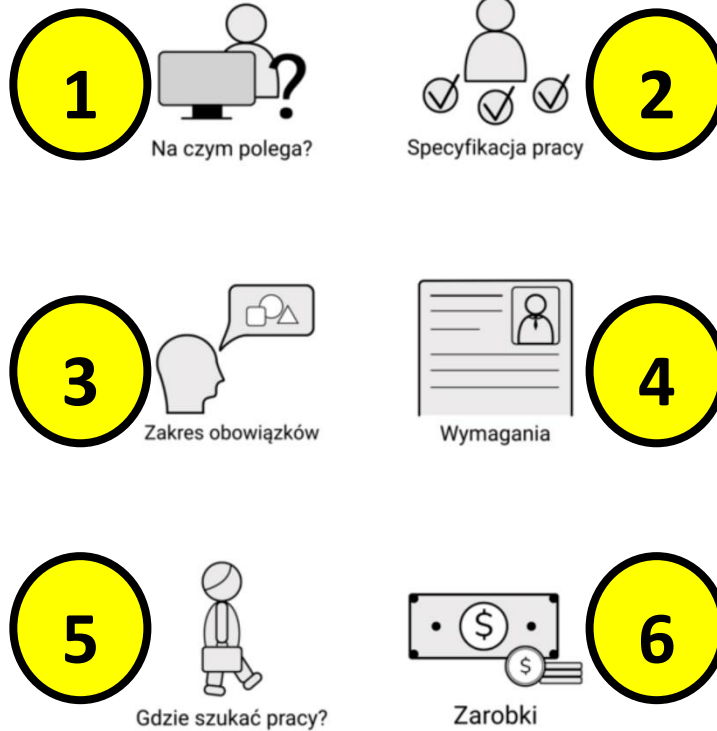
Instrukcja krok po kroku jak korzystać z modułu pracy jako copywriter.



. Rekomendujemy instrukcję „krok po kroku” – w jaki sposób można korzystać z tej bazy wiedzy. Odbiorca aplikacji chcąc nabyć wiedzę z zakresu pracy copywritera powinien klikać kolejne przyciski zgodne z numeracją na poniższym rysunku. Po zapoznaniu się z informacjami w danym panelu odbiorca wraca do menu pracy copywritera:







15:03 94%

Praca copywritera



| Numer ikony | Opis funkcjonalności |
|---|--|
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z informacjami dotyczącymi pracy jako copywriter |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel dotyczący specyfiki pracy copywritera |

| | |
|--|--|
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z informacjami „na czym polega praca copywritera” |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel z wymaganiami dotyczącymi pracy copywritera |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel zawierający oferty pracy dla copywriterów. |
|  | Po kliknięciu na ikonę uruchamiany jest panel informujący o średnich zarobkach jakie można uzyskać pracując jako copywriter. |

Panel gry dla użytkowników aplikacji

Panel wyboru ścieżki sprawdzenia wiedzy w danym zawodzie

Pierwszy z paneli quizu dla użytkowników chcących sprawdzić zdobytą wiedzę z zakresu pracy jako telemarketer lub copywriter. W zbiorze dostępnych pytań znajdują się również zadania z kategorii pytań ogólnych – czyli dotyczących wykonywania pracy zdalnej.

Instrukcja krok po kroku jak korzystać z modułu gry interaktywnej.

. Rekomendujemy instrukcję „krok po kroku” – w jaki sposób można korzystać z tej bazy wiedzy. Odbiorca aplikacji chcąc wziąć udział w interaktywnej grze powinien nabyć wiedzę z zakresu pracy copywritera lub telemarketera.

1. Pierwszym krokiem interaktywnej gry jest wybór zawodu. Wybór jednej z opcji (telemarketer lub copywriter) powoduje, że wyświetlane są pytania tylko z jednej wybranej kategorii.
2. Po wybraniu nazwy zawodu, dla którego chcielibyśmy wziąć udział w grze nasz



avata zostaje przeniesione

3. Po wybraniu avatara jesteście przenieszeni do mapy gry. Mapa to zrzut z góry na przykładowe pomieszczenia. Zamysłem autorów było przeniesienie gracza w realia pracy zdalnej symulując przemieszczanie się po pokojach w mieszkaniu. Te zawody, właśnie w formie zdalnej są bardzo często wykonywane podczas tzw. pracy w domu.
4. W celu rozpoczęcia gry kliknij na avatar wybranej przez Ciebie postaci na planszy. Użytkownik aplikacji po poprawnej odpowiedzi na dane pytanie zostanie przeniesiony na kolejne pole na mapie budynku.
5. Pomyślna odpowiedź na wszystkie pytania, powoduje, że gra zostanie zakończona.
6. Po odpowiedzi na ostatnie wszystkie pytania Panel quizu zostaje zamknięty.

Graficzny interfejs mapy gry

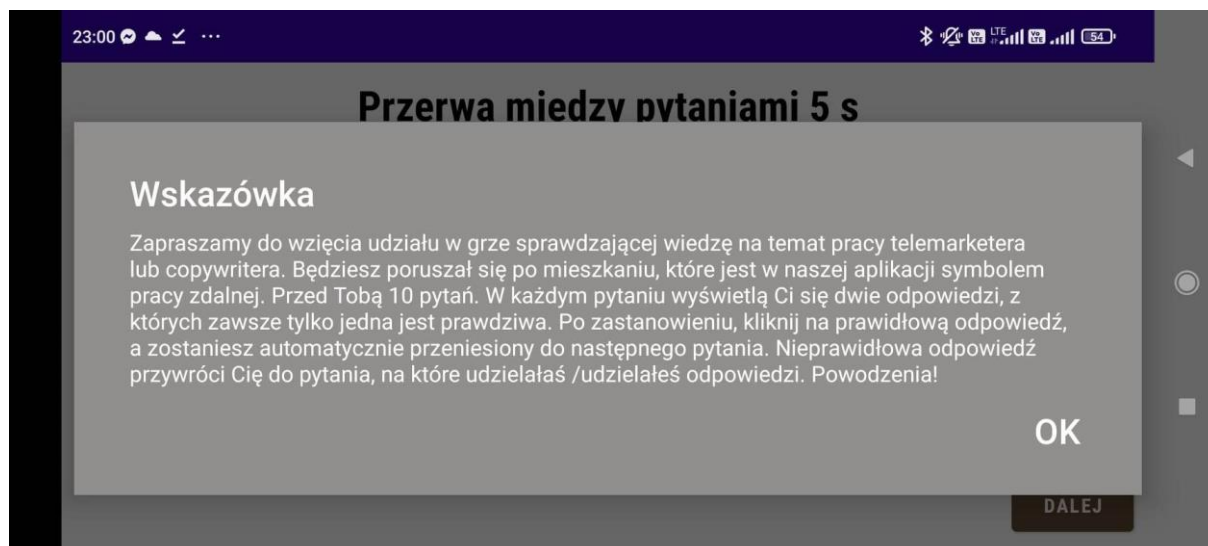
Grafika przedstawiona w tym rozdziale przedstawia mieszkanie potencjalnego pracownika zdalnego. Znajdują się z nim pomieszczenia, po których porusza się avatar użytkownika w trakcie gry. Poprawna odpowiedź na kolejne pytanie pozwala na przejście ikony avatara gracza na kolejne pole. Przerywana linia to ścieżka, po której przechodzi avatar i jaką musi pokonać, aby zakończyć quiz.



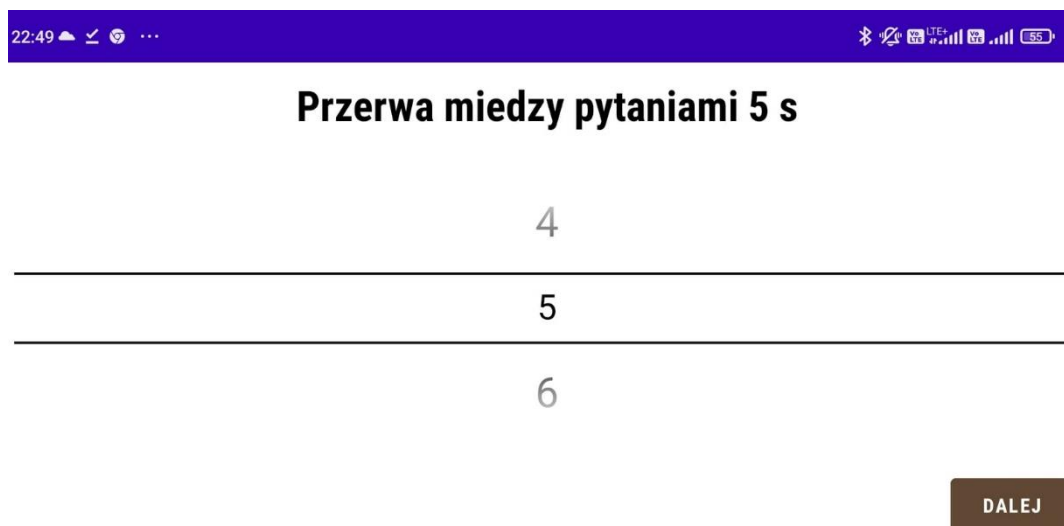


Panel informacji o zasadach gry

FFFNa ekranie telefonu zaraz po uruchomieniu panelu Quiz w aplikacji mobilnej. Są tu zawarte informacje o zasadach gry, liczbie szczegółów dotyczące zadawanych



Panel konfiguracji odstępu czasowego między pojawieniem nowego pytania

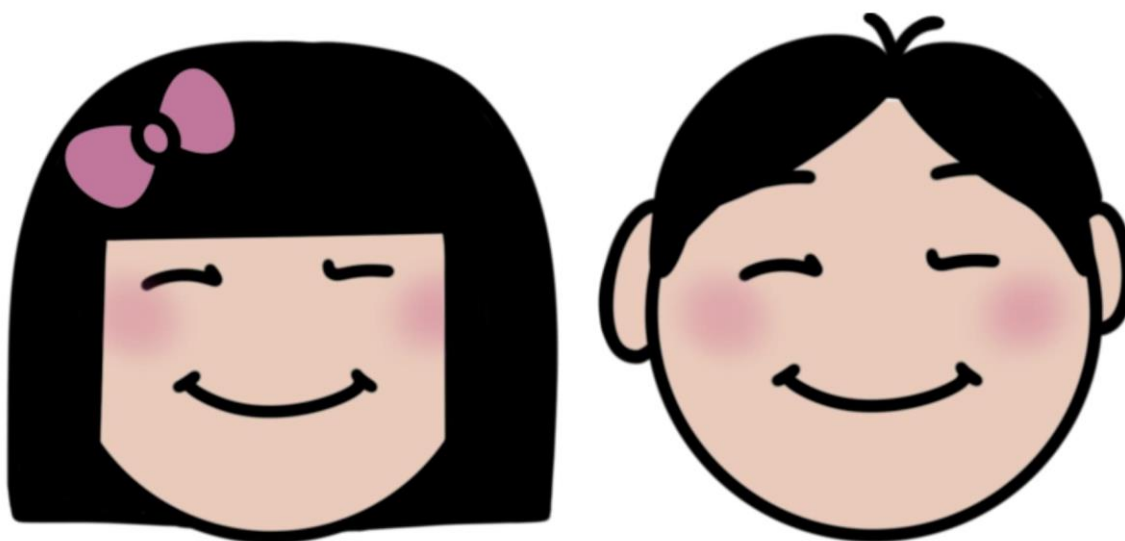


Grafika przedstawia okno pozwalające na konfigurację odstępu czasowego między zamknięciem okna zawierającego pytanie dla gracza a pojawieniem się okna z kolejnym pytaniem. W czasie, gdy na ekranie nie jest widoczne żadne okno użytkownik widzi grafikę przedstawiającą interfejs mapy gry.

Okno wyboru avatara w grze

Przed rozpoczęciem gry użytkownik jest proszony o wybranie avatara, którym będzie się przedstawiał podczas udziału w quizie. Dostępne są dwie wersje avatara – „dziewczynka”, oraz „chłopiec”. Są to grafiki, które są wykorzystywane do poruszania się po planszy gry. Nie mają one konkretnych, specyficznych cech wyróżniających.

Wybierz swojego avatara



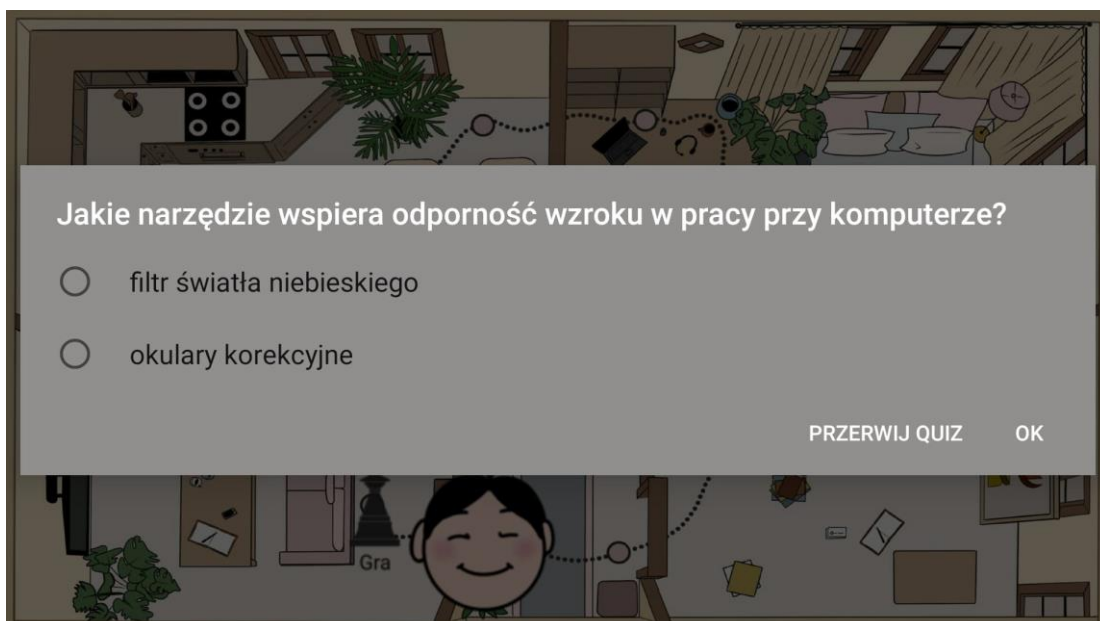
Pytania w grze – przykład 1

Przykładowe pytanie dotyczące zagadnienia SEO, czyli gałęzi optymalizacji stron internetowych, która często korzysta z pracy copywriterów. Jest to pytanie wielokrotnego wyboru. Przycisk OK pozwala na zaakceptowanie zaznaczonych opcji i weryfikację udzielonych odpowiedzi.



Pytania w grze – przykład 2

Przykładowe pytanie dotyczące narzędzia wykorzystywanego do zwiększenia bezpieczeństwa dla oczu podczas pracy na komputerze. Jest to pytanie wielokrotnego wyboru. Przycisk OK pozwala na zaakceptowanie zaznaczonych opcji i weryfikację udzielonych odpowiedzi.





Powiadomienie informujące o poprawnej odpowiedzi na pytanie

Udzielenie poprawnej odpowiedzi w quizie skutkuje pojawieniem się komunikatu na środku ekranu. Dodatkowo avatar gracza przesuwa się o jedno pole do przodu – kolejne kliknięcie w avatar pozwala na przejście do kolejnego pytania.



Powiadomienie informujące o błędnej odpowiedzi na pytanie

Udzielenie błędnej odpowiedzi w quizie skutkuje pojawieniem się komunikatu na środku ekranu. Avatar gracza nie przesuwa się o żadne pole do przodu – kolejne kliknięcie w avatar pozwala na przejście ponownie do pytania w tej rundzie.



Powiadomienie o zakończonym quizie. Podsumowanie wyniku

Po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie pytania dostępne w quizie użytkownik otrzymuje powiadomienie takie, jak na poniższej grafice. Po prawej stronie widoczne jest również podsumowanie punktów zdobytych w grze. Ilość zdobytych punktów odpowiada liczbie poprawnie udzielonych odpowiedzi na pytania.

Wynik Twojego testu



8 x



Gra

Gratulacje. Jesteś mistrzem!

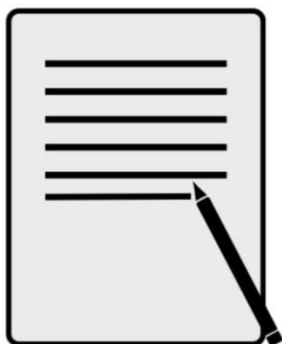
ZAKOŃCZ

Panel wyboru zawodu dla wyszukiwarki ofert pracy

Panel wyboru zawodu, dla którego możliwe jest wyszukanie ofert pracy. Dostępne są dwa zawody – copywriter oraz telemarketer.



Wybierz zawód



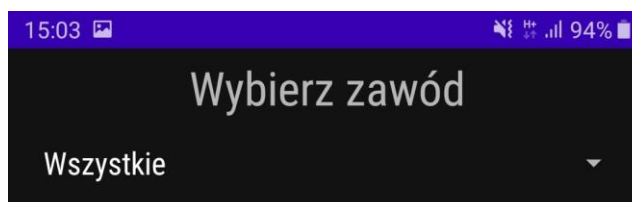
Praca copywritera



Praca telemarketera

Panel wszystkich ofert pracy

W tym panelu aplikacji mobilnej możliwe jest przeszukanie ofert pracy dla pracy jako copywriter oraz telemarketer. Każda z dostępnych ofert zawiera nazwę firmy, formę zatrudnienia, wymiar czasu pracy proponowany przez pracodawcę, informacje z jakiej strony zaczerpnięta została ta oferta pracy. Ostatnią z informacji dostępnej dla każdej oferty jest data opublikowania tego ogłoszenia w aplikacji mobilnej. W przypadku rozwoju aplikacji mobilnej kolejne wersje będą pozwalały na automatyczne pobieranie ofert pracy dla copywritera oraz telemarketer z popularnych serwisów ogłoszeniowych.



Copywriter, pisanie tekstów

Praca dodatkowa

Umowa o dzieło

Portal Aplikuj.pl

Copywriter, dodawanie produktów

Firma Amazon

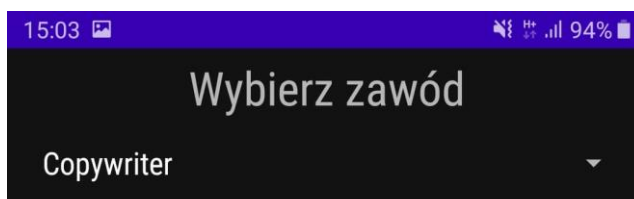
Praca stała

Umowa o pracę

Portal OLX

Panel ofert pracy dla copywritera

W tym panelu aplikacji mobilnej możliwe jest przeszukanie ofert pracy dla pracy jako copywriter. Każda z dostępnych ofert zawiera nazwę firmy, formę zatrudnienia, wymiar czasu pracy proponowany przez pracodawcę, informacje z jakiej strony zaczerpnięta została ta oferta pracy. Ostatnią z informacji dostępnej dla każdej oferty jest data opublikowania tego ogłoszenia w aplikacji mobilnej. W przypadku rozwoju aplikacji mobilnej kolejne wersje będą pozwalały na automatyczne pobieranie ofert pracy dla copywritera z popularnych serwisów ogłoszeniowych.



Copywriter, branża IT, beauty oraz lifestyle

Praca dodatkowa

Umowa o dzieło

Portal Aplikuj.pl

Copywriter z językiem francuskim, treści internetowe

Firma Gonito Sp. z o.o.

Praca stała

Umowa zlecenie, kontrakt B2B (forma zatrudnienia firmy jaką musisz
założyć)

Panel ofert pracy dla telemarketera

W tym panelu aplikacji mobilnej możliwe jest przeszukanie ofert pracy dla pracy jako telemarketer. Każda z dostępnych ofert zawiera nazwę firmy, formę zatrudnienia, wymiar czasu pracy proponowany przez pracodawcę, informacje z jakiej strony zaczerpnięta została ta oferta pracy. Ostatnią z informacji dostępnej dla każdej oferty jest data opublikowania tego ogłoszenia w aplikacji mobilnej. W przypadku rozwoju aplikacji mobilnej kolejne wersje będą pozwalały na automatyczne pobieranie ofert pracy dla telemarketera z popularnych serwisów ogłoszeniowych.

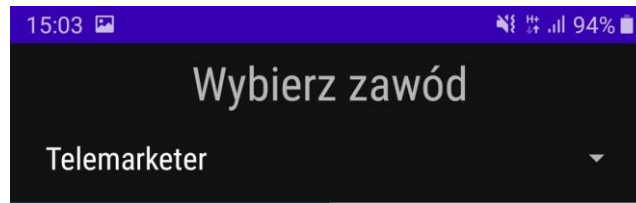


Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Telemarketer, odzyskiwanie należności

Firma Provident Polska

Praca stała

Umowa o pracę

Portal Pracuj.pl

Oferta ważna na dzień 22.08.2022

Telemarketer, umawianie spotkań dotyczących alternatywnych źródeł ciepła

Firma EPG Sp. z o.o

Praca stała

Umowa zlecenie

Panel informacji o projekcie

Panel zawiera informacje o projekcie, w ramach którego została zrealizowana niniejsza aplikacja mobilna. W tej zakładce został również zamieszczony link do strony internetowej projektu <http://akademiamobilnychzdolnosci.pl>. Po kliknięciu w link możliwe jest otwarcie przeglądarki internetowej i zapoznanie się z treściami dostępnymi na tej witrynie.

Innowacja społeczna pn. „Akademia Mobilnych Zdolności” realizowana w ramach projektu „INNOES –program grantowy na rzecz innowacji społecznych w obszarze dostępności”

5. Podsumowanie

Projekt dotyczy problemu już rozpoznanego, z niewystarczającymi, nieskutecznymi narzędziami interwencji; wskazuje znane, sprawdzone metody zastosowane w przypadku innych grup wsparcia. Problemem rozpoznanym jest ograniczenie możliwości zarobkowych, samodzielności finansowej osób zależnych, ich aktywności zawodowej. Rozwój Internetu daje bardzo dużo możliwości w podjęciu zatrudnienia przez osoby z niepełnosprawnościami

oraz osoby starsze z ograniczoną percepcją i/lub mobilnością, szczególnie wykonywanie pracy zdalnie, lub telepracy. Copywriting i telemarketing to dwie profesje idealnie sprawdzające się w tym charakterze. Aplikacja „Akademia Mobilnych Zdolności” posłuży tym osobom do zdobycia niezbędnej wiedzy praktycznej i przygotuje je do pracy na wyżej wymienionych stanowiskach. W ten sposób osoby z niepełnosprawnościami jak i starsze z ograniczoną percepcją i/lub mobilnością zyskają narzędzie, które otworzy im możliwości stabilnego zatrudnienia i ciekawej pracy w domu. Ponadto zatrudnienie pracownika z niepełnosprawnością niesie ze sobą dodatkowe korzyści dla pracodawcy. Biorąc pod uwagę charakter zadań oraz to, że mogą być w całości wykonywane w miejscu zamieszkania, stwarza to jeszcze lepsze warunki pracy dla osób z niepełnosprawnością. Popyt na tego typu usługi jest bardzo duży i cały czas rośnie.

6. Sposoby rozwiązywania problemów

W przypadku pytań dotyczących funkcjonowania aplikacji bądź pojawiających się możliwości jej rozwoju jak również ewentualnych błędów prosimy o wysyłanie wiadomości mailowych na adres kontakt@akademiamobilnychzdolnosc.pl